

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SITIO WEB PARA MOSTRAR EL
PORTAFOLIOS DE SERVICIOS DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ
DE SAN MARCOS – SUCRE, UTILIZANDO LA HERRAMIENTA INFORMÁTICA
DREAMWEAVER

MARTHA EALO RICCI
MARGOTH OTERO VILORIA
DARIO VERGARA

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA DEL ÁREA ANDINA
CENTRO DE EDUCACIÓN A DISTANCIA
ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA Y TELEMÁTICA
SAN MARCOS C
2010

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SITIO WEB PARA MOSTRAR EL
PORTAFOLIOS DE SERVICIOS DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ
DE SAN MARCOS – SUCRE, UTILIZANDO LA HERRAMIENTA INFORMÁTICA
DREAMWEAVER

MARTHA EALO RICCI
MARGOTH OTERO VILORIA
DARIO VERGARA

Proyecto de Grado para optar al título de especialistas en Informática y Telemática

RAQUEL PATRICIA CONTRERA TRIANA
(Asesor)

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA DEL ÁREA ANDINA
CENTRO DE EDUCACIÓN A DISTANCIA
ESPECIALIZACIÓN EN INFORMÁTICA Y TELEMÁTICA

SAN MARCOS C
2010

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	8
1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.....	10
1.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA.....	10
1.2. ANTECEDENTES DEL PROBLEMA	11
1.3. FORMULACIÓN DEL PROBLEMA	12
2. JUSTIFICACIÓN.....	13
3. OBJETIVOS	14
3.1. OBJETIVO GENERAL.....	14
3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS	14
4. MARCO REFERENCIAL.....	15
4.1. MARCO TEÓRICO.....	15
4.1.1. Aplicaciones Web	16
4.1.2. Elementos del Navegador Web.....	18
4.1.3. Reglas para la creación de una Aplicación Web.....	20
4.1.4. ¿Cómo se crea una Aplicación Web?	21
4.1.5. Páginas web institucionales.....	22
4.1.6. El diseño de páginas web de educación y educativas en Colombia:.....	22
4.2. MARCO CONCEPTUAL.....	23
4.2.1. Definiciones	23
4.2.2. Módulos del Sitio	24
4.3. MARCO CONTEXTUAL.....	25
4.4. MARCO METODOLÓGICO.....	29
4.4.1. Diseño	29

4.4.2. Objetivos del diseño.....	32
4.4.3. Evidencias del diseño	33
5. CONCLUSIONES.....	87
6. RECOMENDACIONES.....	88
BIBLIOGRAFÍA.....	89

LISTA DE TABLAS

<i>Tabla 1 Funciones de las TIC.....</i>	<i>15</i>
<i>Tabla 2 Tipo de aplicativo</i>	<i>30</i>
<i>Tabla 3 Descripción de la Herramienta de desarrollo.....</i>	<i>30</i>
<i>Tabla 4 Ficha Técnica</i>	<i>31</i>
<i>Tabla 5 Guión de la interfaz N° 1</i>	<i>35</i>
<i>Tabla 6 Guión de la interfaz N° 2</i>	<i>37</i>
<i>Tabla 7 Guión de la interfaz N° 3</i>	<i>39</i>
<i>Tabla 8 Guión de la interfaz N° 4</i>	<i>41</i>
<i>Tabla 9 Guión de la Interfaz N° 5</i>	<i>43</i>
<i>Tabla 10 Guión de la interfaz N° 6</i>	<i>45</i>
<i>Tabla 11 Guión de la interfaz N° 7</i>	<i>47</i>
<i>Tabla 12 Guión de la interfaz N° 8</i>	<i>49</i>
<i>Tabla 13 Guión de la interfaz N° 9</i>	<i>51</i>
<i>Tabla 14 Guión de la interfaz N° 10</i>	<i>53</i>
<i>Tabla 15 Guión de la interfaz N° 11</i>	<i>55</i>
<i>Tabla 16 Guión de la interfaz N° 12</i>	<i>57</i>
<i>Tabla 17 Guión de la interfaz N° 13</i>	<i>59</i>
<i>Tabla 18 Guión de la interfaz N° 14</i>	<i>61</i>
<i>Tabla 19 Guión de la interfaz N° 15</i>	<i>63</i>
<i>Tabla 20 Guión de la interfaz N° 16</i>	<i>65</i>
<i>Tabla 21 Guión de la interfaz N° 17</i>	<i>67</i>
<i>Tabla 22 Guión de la interfaz N° 18</i>	<i>69</i>
<i>Tabla 23 Guión de la interfaz N° 19</i>	<i>71</i>
<i>Tabla 24 Guión de la interfaz N° 20</i>	<i>73</i>
<i>Tabla 25 Guión de la interfaz N° 21</i>	<i>75</i>
<i>Tabla 26 Guión de la interfaz N° 22</i>	<i>77</i>
<i>Tabla 27 Guión de la interfaz N° 23</i>	<i>79</i>
<i>Tabla 28 Guión de la interfaz N° 24</i>	<i>81</i>
<i>Tabla 29 Guión de la interfaz N° 25</i>	<i>83</i>
<i>Tabla 30 Guión de la interfaz N° 26</i>	<i>85</i>

LISTAS DE GRÁFICAS

Gráfica 1	Uso y conocimiento de Internet por parte de los docentes	10
Gráfica 2	Nivel de reconocimiento de la Institución San José	11
Gráfica 3.	Nivel de reconocimiento de la Institución Edu. San José.....	32
Gráfica 4.	Uso de internet por parte de los docentes de la Ins. Edu. San José	32
Gráfica 5	Mapa de contenido del aplicativo.....	33
Gráfica 6	Mapa de navegación del aplicativo	34
Gráfica 7	Interfaz N° 1 - Índex.....	35
Gráfica 8	Interfaz N° 2 - Presentación.....	37
Gráfica 9	Interfaz N° 3 - Ubicación.....	39
Gráfica 10	Interfaz N° 4 – Geografía.....	41
Gráfica 11	Interfaz 5 Postal.....	43
Gráfica 12	Interfaz N° 6 -Historia.....	45
Gráfica 13	Interfaz N° 7 - Visión.....	47
Gráfica 14	Interfaz N° 8 - Misión	49
Gráfica 15	Interfaz 9 – Filosofía	51
Gráfica 16	Interfaz N° 10 - Bandera	53
Gráfica 17	Interfaz N° 11 - Himno	55
Gráfica 18	Interfaz N° 12 - Escudo.....	57
Gráfica 19	Interfaz 13 - Proyectos.....	59
Gráfica 20	Interfaz 14 - Proyecto 1.....	61
Gráfica 21	Interfaz N° 15 - Proyecto 2.....	63
Gráfica 22	Interfaz N° 16 - Proyecto 3.....	65
Gráfica 23	Interfaz N° 17 - proyecto 4.....	67
Gráfica 24	Interfaz 18 - Proyecto 5.....	69
Gráfica 25	Interfaz N° 19 - Recursos Directivos.....	71
Gráfica 26	Interfaz N° 20 - Recursos Administrativos	73
Gráfica 27	Interfaz N° 21 - Recursos Docentes.....	75
Gráfica 28	Interfaz 22 – Recursos Servicios Generales.....	77
Gráfica 29	Interfaz N° 23 - Fotos.....	79
Gráfica 30	Interfaz N° 24 - Videos.....	81
Gráfica 31	Interfaz 25 – Autores.....	83
Gráfica 32	Interfaz N° 26 - Contáctenos.....	85

LISTA DE ANEXOS

ANEXO A

ENCUESTA REALIZADA PARA LA IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA 90

ANEXO B

MATRIZ DE PLANEACIÓN DE OBJETIVOS 96

RESUMEN

En el marco de las nuevas tecnologías de información y comunicación, las instituciones educativas juegan un papel importante, pues se convierten en uno de los principales medio de contacto, de estudiantes, profesores y demás miembros de la comunidad académica, con herramientas que facilitan la comunicación local y global. Es por esto que, en el presente trabajo se describe una necesidad específica enfocada en la divulgación de los principios y valores institucionales de la Institución Educativa San José de San Marcos – Sucre, aprovechando los beneficios y ventajas de contar con sitio web, en el cual se pueda publicar toda aquella información relevante a la institución, y que permita darla a conocer a la comunidad general.

Como respuesta a dicha necesidad, también se encuentra en el cuerpo del trabajo, el desarrollo metodológico soporte de lo que actualmente es el sitio web de la Institución, al igual que todas aquellas bases necesarias para su correcto desarrollo: justificación, objetivos, marco referencial y marco conceptual. Acompañado de imágenes ilustrativas y tablas representativas de la información correspondiente al trabajo en mención.

INTRODUCCIÓN

Desde siempre, los seres humanos han empleado diferentes recursos para satisfacer sus necesidades. Al principio, las más básicas, como la vivienda o el vestido, para lo cual aprovechaban recursos que la naturaleza ponía en sus manos, pero poco a poco, las personas han aprendido a solucionar sus necesidades de una manera más activa utilizando materiales que ni siquiera existen en la naturaleza, que son producto de la invención constante y consciente de los seres humanos.

La tecnología es, precisamente, el conjunto de técnicas que permite aprovechar los conocimientos científicos de manera práctica, convirtiéndose así en la herramienta más funcional para la manifestación del conocimiento en la actualidad y las generaciones futuras.

La presente investigación se ha realizado atendiendo a las diversas necesidades que existen en la comunidad educativa de San Marcos Sucre, tal como la creación de un sitio WEB que permita dar a conocer el portafolio de servicios de la Institución Educativa San José de San Marcos Sucre, otro motivo importante es como las TIC se están implementando actualmente exigiéndonos estar actualizados y haciendo uso de las nuevas tecnologías.

Se hace necesario, viable y funcional que la institución educativa cuente con un sitio WEB donde se muestre el portafolio de servicios de la institución, mostrando las bondades, su vida institucional, el personal docente y administrativo, los servicios educativos y demás aspectos relacionados con la institución.

Este trabajo, focaliza el problema, lo formula, justifica y plantea los objetivos en torno a la satisfacción de dicha necesidad. Para lo cual se ha hecho necesario describir el contexto escolar de la institución y su ubicación espacial en el municipio. .

1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

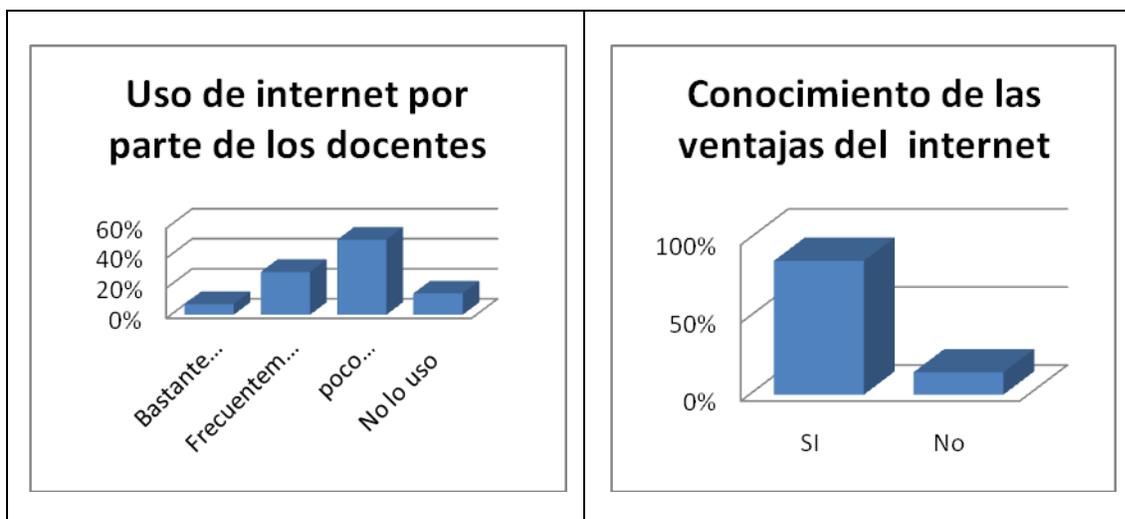
1.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Luego de realizar una encuesta (ver anexo A) a los docentes de la Institución Educativa San José (San Marcos) y a otra institución, se identificó que esta institución es una entidad que requiere de estrategias para ser más reconocida, dando a conocer su portafolio de servicios, pues hasta el momento las estrategias usadas no generan los mejores beneficios por la frecuencia de uso: por ejemplo visitas domiciliarias, las cuales no acogen muchas personas al mismo tiempo y las campañas radiales son poco frecuentes (esto se convierte en el punto crítico de estudio). Por lo tanto, la institución no es muy reconocida por otras comunidades diferentes a las propias, y su propia comunidad desconoce en un alto porcentaje las actividades y adelantos que se desarrollan dentro de la institución (servicios ofrecidos) como ya lo hacen otras instituciones que cuentan con un sitio web (Institución Educativa San Marcos – sede San marquitos).

Analizando esta problemática se puede encontrar como posibles causas el desaprovechamiento de fuentes de comunicación masiva y actual como lo es el internet, la falta de campañas anuales para la captación de nuevos estudiantes, tanto del municipio como de los corregimientos aledaños.

Ya identificadas las causas, de esta problemática en necesario centrarse en las consecuencias que genera el desaprovechamiento de fuentes masivas de comunicación, como son las siguientes:

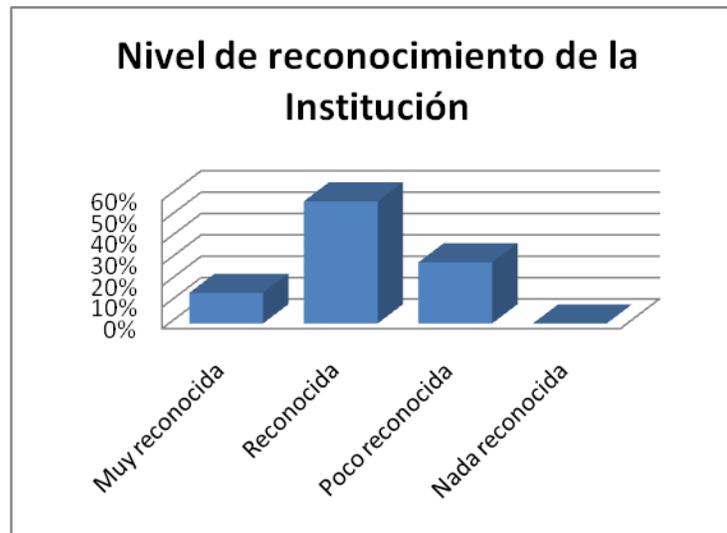
- Los docentes de la institución hacen poco uso de recursos informáticos



Gráfica 1 Uso y conocimiento de Internet por parte de los docentes

Lo cual hace también, que la institución no se encuentre a la vanguardia en los avances tecnológicos que favorecen la comunicación, y que además la institución no haya entrado al mundo virtual competitivo.

- Que la institución Educativa San José no sea muy reconocida.



Gráfica 2 Nivel de reconocimiento de la Institución San José

Con este análisis se concluye que es necesario comenzar a mitigar estos problemas y evitar las fallas de comunicación identificadas, una solución práctica, que puede mitigar estas consecuencias y también brindar otras ventajas relacionadas con la tecnología informática, es la implementación de una página web.

1.2. ANTECEDENTES DEL PROBLEMA

En los 90 se introdujo la World Wide Web, que se hizo común, se masificó el uso de Internet, inicialmente usado a través del protocolo de comunicaciones ftp, la infraestructura de Internet se esparció por el mundo, para crear la moderna red mundial de computadoras que hoy conocemos. Atravesó los países occidentales e intentó una penetración en los países en desarrollo, creando un acceso mundial a información y comunicación sin precedentes, pero también una brecha digital en el acceso a esta nueva infraestructura.

Internet también alteró la economía del mundo entero, incluyendo las implicaciones económicas de la burbuja de las .com.

En un estudio realizado en Europa, cuatro de cada cinco instituciones educativas gubernamentales, hacen uso de un sitio web para mostrar a la institución, esa herramienta se ha convertido en algo tan imprescindible, que un padre de familia puede consultar las evaluaciones que se le realizan a sus hijos, además de revisar información propia del calendario académico, en un mundo que esta orientándose a la producción limpia, han logrado evitar tener que generar millones de impresiones de informes académicos, basta con simplemente hacer clic para consultar el estado académico de los estudiantes.

Un estudio realizado en Diciembre de 2008 por la Organización de las naciones unidas señala que solo el 2% de las instituciones gubernamentales de los estados unidos de norte América no cuentan con un sitio web.

En materia de calidad educativa el ministerio de educación nacional de Colombia con la ayuda del programa de gobierno en línea de la presidencia de la república ha pretendido masificar el uso de los sitios web, facilitando a las instituciones el dominio y el hosting por periodos de gracia de tres años con el fin de promover el uso de estas Tecnología de información y promover la calidad educativa en las diversas instituciones.

A nivel departamental se está implementando el uso de estos programas, un ejemplo es como la gobernación de sucre ha colocado a disposición del magisterio la consulta de sus desprendibles de pago, viene socializando con la secretaria departamental de educación a través de los rectores de las instituciones el programa del gobierno nacional para permitir que las instituciones educativas gubernamentales cuente con su espacio en Internet.

Actualmente en el municipio de San Marcos, Sucre, no existe institución educativa que posea sitio web.

1.3. FORMULACIÓN DEL PROBLEMA

¿Cómo utilizar Dreamweaver para diseñar e implementar un sitio web que permita difundir la información relevante de la Institución Educativa San José de San Marco –Sucre?

2. JUSTIFICACIÓN

El diseño e implementación de un sitio web para la Institución Educativa San José de San Marcos – Sucre, se justifica en el aprovechamiento que los docentes y directivos de la institución le den a la herramienta, para mantener una constante exposición de su portafolio de servicio y al cual cualquier persona puede tener acceso, así: Los docentes a través de la herramienta podrán publicar sus creaciones bibliográficas, dar a conocer los planes de estudio anuales, estadísticas de avance estudiantil, actividades específicas, entre otras.

Por otro lado las directivas de la Institución, podrán mantener actualizados los calendarios de actividades escolares, lo cual les facilitará su divulgación y evitar que se pierda información entre la comunidad. Al igual que podrán promulgar los valores y principios institucionales, y con ello exaltar así el nombre de la institución, entre su comunidad y de manera global.

De manera indirecta, pero no menos importante, se verán beneficiados aquellos padres o representantes de los estudiantes activos o potenciales, que siempre quieren estar al día de los acontecimientos de la institución en la cual se encuentran o pueden estar sus hijos.

3. OBJETIVOS

3.1. OBJETIVO GENERAL

Diseñar e implementar un sitio web, utilizando la herramienta Dreamweaver, para publicar el portafolio de servicios de la Institución Educativa San José de San Marcos – Sucre.

3.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Pre diseñar el sitio web, teniendo en cuenta los diferentes roles de cada posible usuario o visitante.
- Programar el sitio web, utilizando la herramienta Dreamweaver.
- Implementar el sitio web en la Institución Educativa San José de San Marcos, en el municipio de Sucre.

4. MARCO REFERENCIAL

4.1. MARCO TEÓRICO

Un tema que ha tomado importancia en el desarrollo cotidiano de las actividades de comunicación, ha sido las tecnologías que buscan mejorar y contribuir a su realización y eficacia. Y que de manera general se conocen como “TIC”. La cual de manera simplificada se puede definir de la siguiente manera:

“Las tecnologías de la información y la comunicación (TIC) son las que agrupan elementos y técnicas utilizadas en el tratamiento y la transmisión de las informaciones, principalmente de informática, Internet y telecomunicaciones.”¹

La importancia de las TIC radica en el aprovechamiento de los adelantos tecnológicos y lograr muchas funciones favorables para la comunicación, sin desconocer las desventajas que esta pueda ocasionar.

El sector educativo es uno de los más favorecidos con el uso de las TIC, debido a que sus funciones “normales” pueden ser desarrolladas a través del internet y con ello conseguir resultados de manera más fácil que si se desarrollan de manera manual. Entre estas funciones se pueden encontrar las explicadas en la tabla 1.

Tabla 1 Funciones de las TIC

FUNCIONES EDUCATIVAS DE LAS TIC	
FUNCIONES	INSTRUMENTOS
- Medio de expresión y creación multimedia , para escribir, dibujar, realizar presentaciones multimedia, elaborar páginas web.	- Procesadores de textos, editores de imagen y vídeo, editores de sonido, programas de presentaciones, editores de páginas web - Lenguajes de autor para crear materiales didácticos interactivos. - Cámara fotográfica, vídeo. - Sistemas de edición video-gráfica, digital y analógica.
- Canal de comunicación , que facilita la comunicación interpersonal, el intercambio de ideas y materiales y el trabajo colaborativo.	- Correo electrónico, chat, videoconferencias, listas de discusión, fórums...
- Instrumento de productividad para el proceso de la información : crear bases de datos, preparar informes, realizar cálculos...	- Hojas de cálculo, gestores de bases de datos... - Lenguajes de programación. - Programas para el tratamiento digital de la imagen y el sonido.
- Fuente abierta de información y de	- CD-ROM, vídeos DVD, páginas web de interés educativo

¹ Tomado de <http://es.wikipedia.org/wiki/TIC> consultada el 20 de diciembre de 2009.

FUNCIONES EDUCATIVAS DE LAS TIC	
FUNCIONES	INSTRUMENTOS
recursos (lúdicos, formativos, profesionales...). En el caso de Internet hay "buscadores" especializados para ayudarnos a localizar la información que buscamos.	en Internet... - Prensa, radio, televisión
- Instrumento cognitivo que puede apoyar determinados procesos mentales de los estudiantes asumiendo aspectos de una tarea: memoria que le proporciona datos para comparar diversos puntos de vista, simulador donde probar hipótesis, entorno social para colaborar con otros, proveedor de herramientas que facilitan la articulación y representación de conocimientos...	- Todos los instrumentos anteriores considerados desde esta perspectiva, como instrumentos de apoyo a los procesos cognitivos del estudiante - Generador de mapas conceptuales
- Instrumento para la gestión administrativa y tutorial	- Programas específicos para la gestión de centros y seguimiento de tutorías. - Web del centro con formularios para facilitar la realización de trámites on-line
- Herramienta para la orientación, el diagnóstico y la rehabilitación de estudiantes.	- Programas específicos de orientación, diagnóstico y rehabilitación - Webs específicos de información para la orientación escolar y profesional.
- Medio didáctico y para la evaluación: informa, ejercita habilidades, hace preguntas, guía el aprendizaje, motiva, evalúa...	- Materiales didácticos multimedia (soporte disco o en Internet). - Simulaciones. - Programas educativos de radio, vídeo y televisión. Materiales didácticos en la prensa.
- Instrumento para la evaluación , que proporciona: corrección rápida y feedback inmediato, reducción de tiempos y costes, posibilidad de seguir el "rastro" del alumno, uso en cualquier ordenador (si es on-line)...	- Programas y páginas web interactivas para evaluar conocimientos y habilidades
- Soporte de nuevos escenarios formativos	- Entornos virtuales de enseñanza
- Medio lúdico y para el desarrollo cognitivo.	- Videojuegos - Prensa, radio, televisión...

4.1.1. Aplicaciones Web

Una aplicación Web es un sitio Web que contiene páginas que interactúan entre sí, con el usuario y con diversos recursos de un servidor Web, con contenido sin determinar parcialmente o en su totalidad. El contenido final de una página se determina solo cuando el usuario solicita una página del servidor Web. Dado que

el contenido final de la página Web varía de una petición a otra en función de las acciones del visitante, este tipo de página se denomina página dinámica.

Técnicamente una página es un archivo con código HTML (Hyper Text Markup Lenguaje) que es el lenguaje básico con el que se programan páginas WEB. Es un tipo de archivo de texto que se guarda en los servidores. Estos archivos son enviados al navegador WEB de los usuarios, también conocido como un cliente HTTP y son interpretados y mostrados por los mismos.

Un sitio WEB está compuesto por una multiplicidad de elementos, los cuales se hacen necesarios tanto en su elaboración o creación como en el usuario. Se puede partir diciendo que para poder acceder a la WEB se necesita un programa llamado navegador, ya que la información que se encuentra en esta, está escrita en el lenguaje HTML y para poder transformar ese lenguaje en páginas de Hyper texto hace falta un programa, a estos programas se les llama navegadores o Browser, este también se puede utilizar sin conexión a Internet para ver páginas WEB grabadas en el disco duro o en un CD, DVD, u otro dispositivo.

Las Aplicaciones Web se crean en respuesta a diversas necesidades o problemas, al elaborar un sitio WEB hay que tener en cuenta elementos indispensables para su diseño, éste se compone por una serie de páginas WEB y cada una de ellas se encuentra conformada por multitud de diferentes elementos, como son:

- Imágenes
- Información del Sitio
- Videos
- código fuente

No es problema que las WEB estén compuestas por varios elementos, puesto que su organización es fácil si hacemos uso de un software especializado para su creación.

Los componentes que se deben tener en cuenta a la hora de diseñar una página WEB son:

- Las imágenes: éstas son incluidas en formatos JPG o GIF que ocupan pocos kilobytes. Las imágenes hacen más atractiva una página, pero aumenta el tiempo necesario para visualizarla.
- El formato de texto como en un documento escrito con un procesador, una página WEB puede mostrar distintos tipos de letra, colores variados, negritas, cursivas y muchas más.
- Los enlaces: en una aplicación WEB, los enlaces aparecen generalmente destacados con un color diferente al texto normal (azul), o subrayados. Cuando pasamos el cursor sobre un enlace, el punto se transforma en una manito para indicarnos que existe un enlace. Los enlaces pueden elaborarse a partir de palabras o frases, pero también a partir de imágenes.
- Los botones: muchos enlaces se colocan en pequeños elementos gráficos llamados botones.

- Las animaciones: son imágenes en movimiento. Existen nuevas aplicaciones de una manera muy sencilla, logrando además, que no ocupen demasiado espacio para no sobrecargar la página, una animación puede ser una *Películas Flash*, Las películas Flash son animaciones, que al igual que los botones y el texto Flash, tienen la extensión SWF. Es frecuente verlas en las páginas iniciales de los sitios web, a modo de presentación hacia los usuarios, aunque se pueden utilizar para realizar cualquier tipo de animación.
- Los sonidos: muchas páginas incorporan sonidos junto a un enlace, para que sea más fácil comprobar si hemos pulsado sobre el enlace; otras incluyen una melodía de fondo.
- Los Videos, generalmente se manejan a través de enlaces externos haciendo uso de portales especializados en estos y que nos permiten flexibilizar el tamaño de nuestra aplicación.

Lo anterior indica que, hacer uso de un Sitio o Aplicación Web no es una tarea difícil y que le permite a las personas mostrar ante el mundo hoy en día lo que son y para qué sirven, siendo utilizado por entidades gubernamentales y no gubernamentales o por todo aquél individuo que desee explorar e intercambiar otros horizontes, otras culturas para enriquecer sus conocimientos, ampliar su visión de mundo y en algunas veces aumentar su nivel económico, como en el caso del ámbito comercial en donde se ofrece una gama de bienes y servicios a través de internet, el cual facilita no sólo el proceso comunicativo sino también el de mercadotecnia mejorando así la calidad de vida del individuo.

4.1.2. Elementos del Navegador Web²

- La barra de título. Está en la primera línea de la pantalla con fondo azul y en ella aparece el título de la página WEB seguida por el literal del navegador que se esté utilizando podrá ser “Microsoft Internet Explorer “ ó “Mocilla Firefox” entre otros. No se debe creer que es equivalente a la dirección de la página WEB (URL).
- Barra de menú: La Barra de menús permiten ejecutar comandos, al hacer clic sobre un menú se puede desplegar algunas opciones asociadas a este.
- Barra de herramientas estándar: ésta contiene iconos para ejecutar de forma inmediata algunos de los comandos más habituales, como avanzar,

² Tomado de Manual de Referencia de DREAMWEAVER MX 2004. Primeros pasos

retroceder, actualizar entre otros. Los iconos de ésta barra son: atrás, adelante, detener, actualizar, inicio, búsqueda, favoritos, historial, correo, imprimir, Font page, discutir, Messenger.

- Barra de direcciones: contiene la dirección URL de la página actual, permite escribir una dirección, toda aplicación Web en funcionamiento cuenta con esta dirección al escribir esta dirección la aplicación Web quedara servida en el cliente o por que accede a la dirección
- Área de la página WEB: es la zona donde reside el contenido de la página WEB, la ventana del navegador puede variar de tamaño. Este área despliega información referente al sitio Web o aplicativo Web
- Barra de estado: contiene información sobre el estado de la página.

Metodologías para Diseñar una Aplicación Web

Para desarrollar aplicaciones y dotar a los sitios WEB de funcionalidad se puede emplear diferentes metodologías trabajando tanto en el lado del cliente como en el lado del servidor así:

Programación con el cliente:

- El navegador envía una solicitud
- El servidor envía una respuesta con el código que el navegador entiende.
- El navegador interpreta el código enviado por el servidor y realiza una determinada acción visualizando en el navegador la aplicación Web.

Programación con el servidor:

- El navegador envía una solicitud
- El servidor ejecuta una aplicación que realiza una determinada acción.
- El servidor envía el resultado de dicha aplicación al cliente.
- El navegador muestra el resultado recibido del servidor en el navegador Web

Esquema mixto (programación con el cliente y con el servidor)

- El navegador envía una solicitud.
- El servidor ejecuta una aplicación que realiza una determinada acción.
- El servidor envía el resultado de dicha aplicación al cliente conteniendo código a interpretar por el navegador.

- El navegador interpreta el código enviado por el servidor y realiza una determinada acción.

“la programación del lado del cliente tiene como principal ventaja que la ejecución de la aplicación se delega al cliente, con la cual se evita que el servidor se recargue de trabajo” es decir lo único que hace es enviar el código, y al navegador le toca interpretarlo. La desventaja de esta metodología es que el código que el servidor envía es “sensible” a qué cosas puede hacer o no, el navegador.

La programación del lado del servidor tiene la ventaja de que se puede hacer cualquier cosa sin tener en cuenta el tipo de cliente ya que la aplicación se ejecuta en el servidor con un ambiente controlado. Una vez realizada la aplicación, el resultado que se envía al cliente puede estar en un formato “normalizado” que cualquier persona puede mostrar. La desventaja reside, en la sobrecarga de trabajo del servidor ya que además de servir páginas, es responsable de ejecutar las aplicaciones.

4.1.3. Reglas para la creación de una Aplicación Web³

- *Regla de la familiaridad:*

Debemos utilizar estructuras, íconos o acciones que hayan sido ampliamente utilizadas con anterioridad. No por utilizar nuevos iconos o estructuras novedosas va a facilitar la navegación por nuestra web. Un ejemplo muy claro lo tenemos cuando cambiamos del uso del sistema operativo Windows al sistema operativo Linux, donde la estructura son diferentes, y los usuarios que suelen utilizar Windows se cansan del uso de Linux, sea mejor o peor.

- *Regla de la Consistencia*

Se deben colocar las cosas que se repitan de una página para otra en el mismo sitio. Debemos intentar de hacer páginas homogéneas, que el usuario se habitúe a la página y vaya instintivamente al lugar que desea sin pensar donde se encuentra un determinado enlace en una página o en otra.

- *Regla de la Sencillez:*

Tenemos que crear mensajes sencillos sin lugar a equívocos. Tenemos que transmitir información con un solo golpe de vista. No por utilizar todos los

³ Tomado de

<http://observatorio.cnice.mec.es/modules.php?op=modload&name=News&file=article&sid=610>.

Consultado el 20 de septiembre de 2009

recursos de una web en la misma página va a ser mejor que otras que utilizan menos recursos.

- *Regla de la Claridad:*

Se deben elegir iconos, gráficos y otras ayudas a la navegación que muestren claramente significado sin necesidad de explicaciones añadidas

- *La ineludible comprobación:*

Tenemos que tener en cuenta la opinión de los usuarios que visiten nuestra página, para modificar el diseño cuando los demás no entiendan nuestro grafismo.

4.1.4. ¿Cómo se crea una Aplicación Web?⁴

Para la creación de un sitio WEB se debe pensar primero que todo en la temática, es decir cuál es el tema sobre el que se elaborará el sitio WEB, para esto es necesario consultar con expertos en dicho tema, en internet y en algunos textos. El sitio debe incluir páginas con diferentes textos y éstos con diferentes formatos, tamaños, colores, entre otros. Enlaces a otras páginas WEB, una o varias imágenes para ilustrar el tema.

En segunda instancia se diseña la página con antelación es decir se elabora un primer boceto sobre papel con la ubicación de los elementos principales: títulos, imágenes...

Luego se abre la aplicación que se usará para elaborar el sitio: un editor de texto donde teclear el código el HTML o preferiblemente, una aplicación dedicada especialmente al diseño de páginas WEB (Dreamweaver), con la cual es más fácil e intuitivo dar formato al texto, incluir enlaces a otras páginas, añadir imágenes o tablas.

Seguidamente se comienza a escribir el texto que aparecerá en la página, con su formato correspondiente.

Se continúa añadiendo las imágenes que se van a incorporar a la página. Una vez hecho esto, se graba periódicamente la página que se está creando.

Para finalizar se guarda el archivo y luego se abre la página utilizando un navegador. A la vista de los resultados, se vuelve a modificar el sitio si es necesario. De ésta manera se pueden rectificar los posibles errores de visualización: ubicación de las imágenes, presencia de tablas u otras.

⁴ Tomado de Manual de Referencia de DREAMWEAVER MX 2004. Primeros pasos

Las funciones de edición visual de estas herramientas de software permiten crear páginas de forma rápida, sin escribir una sola línea de código. Puede ver todos los elementos o activos del sitio y arrastrarlos desde un panel fácil de usar directamente hasta un documento. Puede agilizar el flujo de trabajo de desarrollo mediante la creación y edición de imágenes.

4.1.5. Páginas web institucionales⁵

Un sitio web institucional es un sitio que presenta a una organización y sus valores.

Generalmente este tipo de sitio web describe las actividades y datos clave de una organización y suministra a los clientes o beneficiarios la información necesaria.

4.1.6. El diseño de páginas web de educación y educativas en Colombia⁶:

Estas páginas son muy comunes para las instituciones o entidades educativas, manejan información de la institución: eventos, actividades, concursos, admisiones, etc. Gracias a la implementación de nuevas tecnologías para la educación, se han vinculado a las instituciones educativas programas virtuales de enseñanza (E-Learning o Aulas Virtuales). Estos programas nunca van a reemplazar la educación ordinaria, pero ayudan notablemente a los estudiantes y profesores.

No es necesario que un colegio adquiera un servicio de E-Learning, pero si es recomendado que manejen ciertas aplicaciones web tanto internamente como externamente, tales como: registro de estudiantes para admisiones, consultas a la base de datos de la biblioteca (Biblioteca Virtual), Área segura para Estudiantes y Profesores, etc.

Este tipo de páginas web con aplicaciones de E-Learning en las instituciones, se han convertido en verdaderos centros de enseñanza virtual. La gran mayoría de las Universidades están implementando éstos sistemas.

- Contenido de una página web de institución educativa:

Una página para una institución educativa, puede llevar los siguientes ítems, dependiendo de las características de la institución y el fin último de la página

- La página de inicio se debe llamar index.html, y debe contener, por lo menos:
 - Nombre del colegio
 - Una imagen del colegio

⁵ <http://www.dsgn.es/web-institucionales.html>

⁶ http://www.tuimagen.net/html/Servicios_DisenioPaginas_Educativas.asp

- Un índice con enlaces al resto de páginas.
- Las páginas secundarias enlazadas a esta principal deben informar sobre:
 - Docencia: qué estudios, a qué nivel y profesorado.
 - Instalaciones deportivas y actividades extraescolares.
 - Biblioteca
 - Datos de contacto: teléfono, dirección, horario, secretaría.
 - Enlaces de interés: enlaces que den acceso a otras páginas web externas relacionadas con el centro educativo

Marketing de una institución educativa a través del sitio web⁷

Una institución educativa puede tener una serie de recomendaciones para su diseño, de tal manera que potencie a la institución:

- Tener un dominio propio.
- Contener enlaces adecuados: tratándose de una institución educativa, los enlaces deben ser con otras páginas web de interés pedagógico o complementarias, como por ejemplo: bibliotecas, Museos, otras instituciones, etc.
- Indicar el correo correcto al cual pueden comunicarse los usuarios.
- Aprovechar todos los recursos digitales: mostrar el himno de la institución, mostrar fotografías, videos de la institución.
- Incluir preguntas y respuestas más frecuentes
- No se deben utilizar imágenes pesadas
- Se deben actualizar los contenidos, sobre todo en la sección de “novedades”
- Registrar el dominio en los principales buscadores y meta buscadores
- No se debe descuidar la ortografía

4.2. MARCO CONCEPTUAL

4.2.1. Definiciones

INSTITUCIÓN EDUCATIVA: establecimiento educativo que ofrece los niveles desde transición, básica primaria, básica secundaria y media vocacional, acorde con los avances científicos, tecnológicos y productivos, de tal manera que los conocimientos, información y dominios sean significativos y útiles a los estudiantes

⁷ Tomado de Marketing para las instituciones educativas. Manes J. 2004. Ediciones Granica S.A Segunda Edición. Pág. 116-119

para resolver problemas y mejoren su vida, coherente con su modelo pedagógico y que se encuentre debidamente autorizada por el ministerio de Educación.

COMUNIDAD EDUCATIVA: son todos los entes de la comunidad que tiene relación directa con Institución Educativa. Los padres de los estudiantes, los docentes son las personas con vínculos directos de la institución, Los Estudiante actores principales del proceso. Los docentes guías del proceso y padres de familia tutores y responsables ante la comunidad educativo de los aprendices.

P. E. I: Proyecto Educativo Institucional que traza las políticas internas a seguir en las instituciones educativas contextualizándolas permanentemente para dar respuestas concretas a las exigencias del mundo social, escolar y cultural.

EDUCACIÓN: proceso de formación permanente e integral que se le ofrece al ser humano a lo largo de su vida, con patrones de conductas establecidas por, la familia, el estado y la sociedad.

INFORMÁTICA: ciencia dedicada al estudio del tratamiento automático de la información. La informática, tiene referencia de un documento a otro, o de un lugar a otro dentro de un mismo documento al cual denominamos HIPERENLACE; los Hiperenlaces o hipervínculos se pueden representar mediante la palabra, una frase corta o una imagen, de tal manera que al hacer clic sobre ellos, se abre el documento con el que están vinculados. Los textos del hipervínculo están escritos con un formato especial y al llevar el puntero del ratón sobre ellos, su formato cambia indicando que representan un enlace.

INTERNET: es una gran red mundial de computadores; los cuales se pueden comunicar por que están unidos generalmente a través de conexiones; teniendo este un mundo de información a que se puede acceder desde cualquier parte del planeta mediante una computadora y una conexión o línea telefónica en la cual se puede intercambiar archivos. Una computadora conectada a una red se le denomina SERVIDOR (INFORMÁTICA), suele utilizarse para mantener datos centralizados o para gestionar recursos compartidos. Internet es en último término un conjunto de Servidor que proporciona servicios de transferencia, ficheros, correos electrónicos, y base de datos entre otros.

4.2.2. Módulos del Sitio

El sitio web de la Institución Educativa San José contará con ocho (8) módulos, de tal manera que cada uno permita el acceso rápido a la información relevante de la Institución, evitando la navegación innecesaria por el sitio.

- Módulo “ubicación”: aquí se describirá el lugar donde se encuentra ubicada la institución, una descripción de la geografía y el apartado postal.
- Módulo “Horizonte”: Este módulo hace referencia a los valores representativos de la institución, conformado por la visión, la misión y la historia. Este modulo será el encargo de dar a conocer la evolución de la Institución y sus deseos futuros.
- Módulo “Símbolos”: Con el mismo objetivo del módulo anterior, pero mostrará los valores simbólicos de la institución, compuestos por el Himno, la Bandera y el Escudo.
- Módulo “Proyectos”: Entrando ya en materia, este módulo se compondrá de todos aquellos proyectos fijados por las directivas, de tal modo que puedan ser conocidos de manera breve, o en caso de ser necesario, de manera detallada, los proyectos que se ejecutaran en el año. Por ejemplo el proyecto de Educación Ambiental.
- Módulo “Recursos”: Aquí se dará a conocer el personal al servicio de la institución, sus datos relevantes y los cargos que desempeñan.
- Módulo “Galería”: Módulo que de manera lúdica será el que contenga todas las imágenes y videos representativos de la institución. Por ejemplo fotos de grados, integraciones o intercurso.
- Módulo “Autores”: este modulo mostrará información de los creadores del sitio
- Módulo “Contáctenos”: aquí se publicará información sobre números telefónicos, correos electrónicos a través de los cuales se puedan comunicar con las diferentes dependencias de la institución, dependiendo del asunto de interés.

4.3. MARCO CONTEXTUAL

El Municipio de San Marcos, está ubicado geográficamente al sudeste del Departamento de Sucre, dista de Sincelejo, Capital del Departamento a 150Km. Está situado en la depresión Momposina, sus tierras en su mayoría son bajos y de gran productividad. Es un pueblo esencialmente agricultor, pesquero y ganadero, posee una población aproximada a los 35.000 habitantes. En términos generales la población es una mezcla de blancos, negros e indígenas.

La Institución Educativa San José del municipio de San Marcos se encuentra en el sector oriental del casco urbano de la población cuya sede central está ubicada en la Transversal 35 No 37 - 25. Actualmente la institución ha evolucionado en su crecimiento, pues las sedes de La Candelaria y Puerto López se han anexado. En la comunidad comprendida por los barrios San José, Miraflores, Calle Bellavista, Tres Chorros, Puerto López, San Rafael II, La Candelaria y 1º de Junio el nivel socio-económico está basado en la pesca, caza, cría de especies menores, cultivos a baja escala, moto-taxismo y en trabajos varios, por esta razón entra poco recurso económico en la familia; en cuanto a la pesca, podemos decir que ésta se da en dos meses al año (Nov – Dic), ya que la comunidad cuenta con el río San Jorge y la Ciénaga de San Marcos, la cual presta poca utilidad debido al alto grado de contaminación, puesto que el alcantarillado privado de la localidad desemboca en ella; además, se agregan los desechos de arroceras y gasolineras, que quedan a la orilla de ésta. Esto sumado a la pesca indiscriminada y descontrolada de los cuerpos de agua. Todos estos aspectos contribuyen al desmejoramiento de dicha ciénaga, produciéndose así el mal estado de las aguas con poca oxigenación para la supervivencia de las especies, incidiendo esto en el factor económico de la Comunidad Educativa.

Un 60% de las mujeres se dedican a trabajar en el servicio doméstico fuera de la población abandonando sus hogares, y en la localidad trabajan tiempo completo pasando fuera de sus domicilios.

Esta comunidad se caracteriza por el madresolterismo, la poca responsabilidad de los padres, quedando los niños bajo la tutela de abuelos, parientes y algunas veces solos; personas que no hacen el acompañamiento adecuado. Los niños en la jornada contraria a la escolar, se dedican al trabajo informal para contribuir al sustento diario.

Aun cuando hay viviendas de material, existen todavía viviendas construidas de bahareque, techo de palma y sin piso, donde cuenta con una sola alcoba para toda la familia, produciéndose así el hacinamiento y se cuenta con los mínimos servicios públicos de agua y energía eléctrica.

La mayoría de los habitantes de esta comunidad son cristianos, un grupo católico y otro evangélico.

En esta comunidad hay una identidad cultural relacionada con los diferentes ritmos musicales de la región Caribe como el porro, el vallenato, la champeta, el reggaetón, la tuna Sanmarquera, bailes autóctonos de nuestros antepasados, entre otros. El medio de transporte más utilizado es la bicicleta y se trasladan a pie. La temperatura de la cabecera municipal oscila entre los 23 y 37 grados centígrados por estar rodeados de cuerpos de agua como el río San Jorge y las ciénagas circundantes con altos niveles de evaporación, lo cual contribuye a esta oscilación térmica. La fiesta de su Santo Patrono SAN JOSÉ, la celebran el día 19 de marzo, con la Santa Misa, Procesi3n, encuentros deportivos y fiestas en

corralejadas con su tradicional fandango, y carreras de caballos en Miraflores y San Rafael II.

Analizando lo antes expuesto, esta situación se presenta debido al analfabetismo (el cual se ha disminuido notoriamente, debido a los programas de educación para adultos de CAFAM), a la poca colaboración de la comunidad para con la Institución y consigo mismos; por tal razón, se propone erradicar el analfabetismo apoyando los programas dados por la administración municipal y CAFAM; actividades que contribuyen al mejoramiento y a la calidad de la educación de la comunidad educativa (además de talleres, escuela de padres, videos, charlas, convivencias, y otros; ofrecidos por la institución).

La comunidad vivencia fechas especiales con costumbres tradicionales, como la celebración de la Semana Santa en época de sequía, acompañada por su variedad gastronómica como el guiso de hicoitea, mote de palmito, los variados dulces, como el de yuca, ñame, leche, minguí, orejero, entre otros.

Para las fechas de aumento de los niveles de las aguas y de las lluvias se dan anegamientos que provocan situaciones de calamidad dentro de sus pobladores. Se deterioran las vías de acceso y se presentan migraciones de tipo interno y externo.

En los 64 años de existencia de la Institución Educativa San José, este establecimiento se ha destacado como una institución líder forjadora del desarrollo educativo en la región debido a su dinámica de crecimiento y gestión comunitaria; las múltiples actividades que han sido fomentadas y ejecutadas la consagran como tal, pero a pesar de tanto esfuerzo, para muchos resulta desconocida, en ocasiones olvidada, y para otros en completo anonimato ya que no conocen la existencia e importancia que tiene este establecimiento para la comunidad del municipio de San Marcos.

La Institución Educativa San José, fue fundada en el año 1945 con el nombre de Escuela Urbana San José, por doña Cornelia Sánchez, en esta época funcionó donde queda hoy la Arrocería San Jorge; más tarde se trasladó a la Plaza San José, donde actualmente se encuentra el Centro de Salud San José. En el año 1972, el I.C.C.E. construye el local donde actualmente funciona, el cual se encuentra ubicado sobre la calle Bellavista al suroeste del Municipio de San Marcos, en el barrio del mismo nombre en una zona marginal cuyos habitantes son de escasos recursos económicos de un nivel social educativo y cultural bajo.

La Institución ofrece un servicio educativo desde el ciclo de Preescolar hasta el ciclo completo de básica Secundaria, APROBADO POR Resolución de Aprobación de Estudios N° 3252 de 19 de Diciembre de 2003, Secretaría de Educación Departamental de Sucre.

- Características de la institución (infraestructura)

Se cuenta con tres sedes con construcciones en material de ladrillo y cemento.

La sede La Candelaria está dividida en dos bloques: uno ubicado en el Barrio Puerto López, que es una construcción moderna, con dos aulas y una batería sanitaria dividida para niños y niñas; tiene servicio de agua potable y electricidad. El bloque principal ubicado en el barrio La Candelaria cuenta con cuatro aulas, un comedor escolar, batería sanitaria dividida, alberca y tanque elevado con capacidad para 1000 litros, alrededor de una hectárea de terreno sin construir en zona de playón. Se cuenta además con servicio de agua potable, gas natural, electricidad e internet por Compartel.

La sede principal, San José está ubicada en la calle Bellavista, cuenta con construcciones en cemento, dividido así: once aulas en regular estado, seis aulas en buen estado, una sala de internet al servicio de toda la comunidad, una sala de informática, con capacidad para cincuenta computadores, un comedor escolar, dos baterías sanitarias modernas en regular estado, dos cuartos de materiales, una alberca subterránea para agua potable, cuatro pozas sépticas, dos tanques elevados con capacidad de 1000 litros cada uno, una unidad administrativa con dos oficinas y un baño interno, una cancha de microfútbol, un patio interno sin pavimentar, media hectárea de terreno sin construir. Toda la sede está protegida con paredilla y malla metálica. Se cuenta además con servicio de teléfono fijo, agua potable, gas natural y electricidad.

- Tipo de población. Caracterización

La totalidad de los alumnos atendidos en las sedes son de estratos bajos 1 o 2, en el primer nivel del Sisbén. Alrededor del 90% son indígenas o descendientes directos de indígenas pertenecientes al cabildo El Oasis del resguardo del San Jorge; el otro 10% está constituido por población raizal, desplazados o inmigrantes por diversas causas. Hay muchas alumnas menores de edad que ya son madres solteras o conviven en unión libre con su pareja, situación esta que se considera normal en esta comunidad. La mayoría de las necesidades básicas de la población estudiantil de esta institución no son satisfechas, predomina el hacinamiento en muchas viviendas; muchos conviven con animales domésticos en condiciones higiénicas inadecuadas, se detecta con frecuencia la baja autoestima, desinterés por la superación

personal, hay demasiados problemas afectivos, reflejados en agresividad permanente de los niños y la mayoría esperan el subsidio de Familias en Acción para satisfacer o solventar algunas necesidades económicas.

- Caracterización de la población objeto de estudio

Este trabajo está centrado en alumnos con edades comprendidas entre los 5 y los 18 años. En su mayoría, de estrato 1, residen en los barrios vulnerable de la cabecera municipal, otros, viven en parcelas que se encuentran retiradas del plantel a una distancia de tres a cuatro kilómetros aproximadamente; el núcleo familiar a los que pertenecen estos estudiantes están conformados por madres, abuelos maternos y parientes cercanos, algunos viven con personas distintas a la familia. La principal fuente de ingreso de estas familias, radican en la pesca artesanal, el fototaxismo y la extracción de balastro o gravilla, aprovechando el cauce del Río San Jorge; otros a su vez, se dedican a trabajar en las fincas aledañas en oficios agrícolas o ganaderos.

- Recursos técnicos, logísticos y humanos utilizados en el proyecto

La Institución Educativa cuenta con una sala de sistemas y los siguientes recursos logísticos: 2 impresoras Epson LX 300, 1 HP PSC 1100/1200 series. 35 computadores con las siguientes características; Procesador - duron 2.3 GHZ, Disco Duro de 40 GB, Memoria disponible de 256 MB, Torre ATX, Multimedia CD ROM 52X, Monitor AMSUNG 15", Teclado PSZ, Mouse PSZ, Parlantes Genius, - Regulador: Proteccon y un video beam. Los recursos logísticos se encuentran instalados en el aula de sistemas; también, se cuenta con el servicio de Internet patrocinado por COMPARTEL. A cada grupo se le han asignado dos horas académicas semanales para el desarrollo de la asignatura de Tecnología e Informática y la disponibilidad de dos horas de trabajo libre de acuerdo a la solicitud de cada estudiante.

4.4. MARCO METODOLÓGICO

4.4.1. Diseño

- Tipo de investigación

Investigación tecnológica aplicada.

Basándose en el documento: “Criterios metodológicos para el desarrollo de proyectos edumáticos” cuyos autores retoman la información de de <http://www.asenmac.com/cursos/glosario.htm> (consultada el 12 de junio de 2008). La Investigación tecnológica aplicada, “Es una actividad orientada a la generación de nuevo conocimiento tecnológico, que puede ser aplicado directamente a la producción y distribución de bienes y servicios; puede conducir a una innovación.”

- Tipo de aplicativo de software diseñado

Tabla 2 Tipo de aplicativo

Tipo de aplicación	sitio web	X
	Aplicación web	
	Aplicación multimedia	
	Base de datos	

Herramienta	DREAMWEAVER
-------------	-------------

Utilidad	Dar a conocer la Institución Educativa San José de San Marcos - Sucre
----------	---

Usuarios	Comunidad en general
----------	----------------------

- Herramienta de desarrollo

Tabla 3 Descripción de la Herramienta de desarrollo

Nombre de la Herramienta	DREAMWEAVER			
Versión	MX 2004			
Fabricante	Macromedia			
Tipo de licenciamiento	GUN		Reservado	X
Descripción funciones utilizadas en la elaboración del aplicativo	<ul style="list-style-type: none"> • Inserción de imágenes y tablas • Creación de formularios • Edición de objetos • Inserción de textos y videos • Copias de los archivos en el servidor • Inserción de menús 			

- Técnicas de recolección de la información

La información será recolectada a través de encuestas con preguntas cerradas en las cuales se solicitará la información institucional y académica que representa a la Institución Educativa San José y que conformará cada módulo del sitio web.

- Ficha técnica

Tabla 4 Ficha Técnica

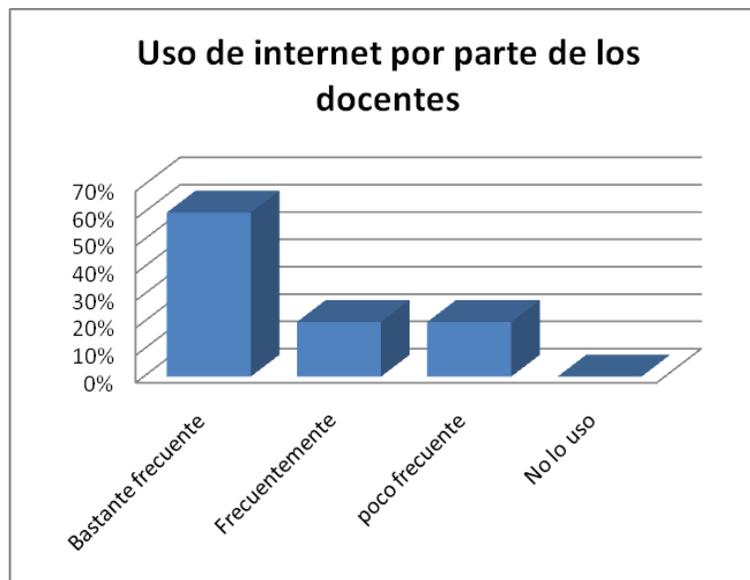
ESTRUCTURA FICHA TÉCNICA INSTRUMENTOS DE RECOLECCIÓN DE INFORMACIÓN
<p>Nombre del instrumento: Entrevista a profundidad y recolección de documentos</p> <p>Propósito: Recolectar la información institucional y académica que representa a la Institución Educativa San José</p> <p>Objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Encuestas:</i> levantar la información de la Institución que no se encuentra documentada, como visión, misión, y actividades académicas. Al igual que las pautas de cómo desean ver dicha información en el sitio web. • <i>Documentos:</i> Recolección y lectura de documentos que sirvan de base para no perder la objetividad de la información de la institución <p>Población Personal Directivo y docente de la Institución Educativa de San José</p> <p>Muestra La muestra aplicará solo para el personal docente. El personal Directivo se entrevistará de manera censal.</p> <p>Fecha de aplicación: Ver anexo A</p>

- Algunos resultados de la aplicación de la encuesta (Ver anexo A)

La encuesta se aplicó a dos Instituciones Educativas -la de estudio: San José y una de comparación. Se evidenció que la institución de comparación tiene mejores resultados en cuanto a reconocimiento de la misma y al uso de internet de los docentes, que la Institución Educativa San José.



Gráfica 3. Nivel de reconocimiento de la Institución Edu. San José



Gráfica 4. Uso de internet por parte de los docentes de la Ins. Edu. San José

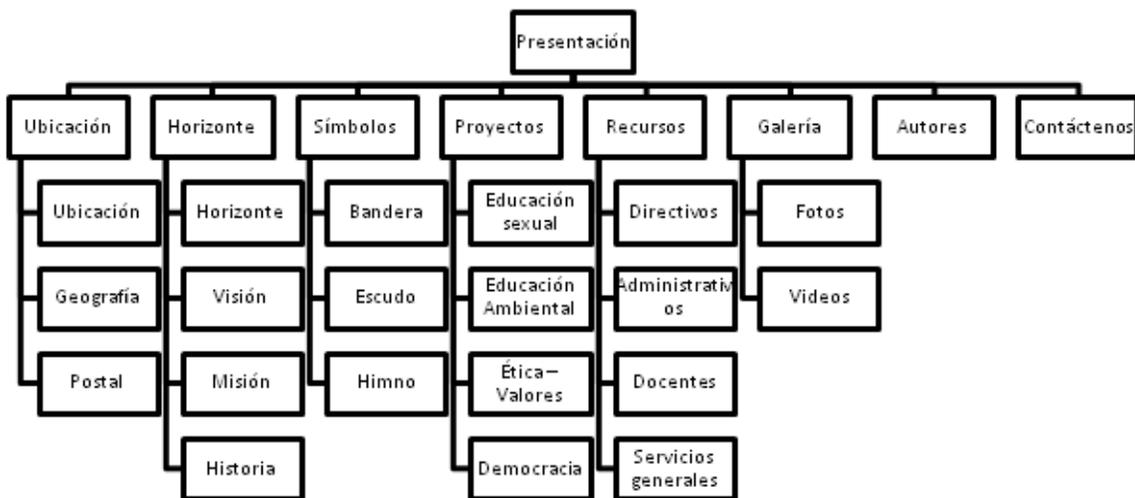
4.4.2. Objetivos del diseño

- Técnicos
 - Promover el uso del internet por parte de la comunidad en general de la institución, para crear cultura en el uso de esta herramienta, a través de la creación de un sitio web académico.

- Incluir un nuevo medio de comunicación en la institución, reconocido inicialmente por estudiantes y profesores, para que a través de ellos se mejore la comunicación entre toda la comunidad.
- Pedagógicos
 - Optimizar la divulgación de los valores institucionales de la Institución Educativa, a través de la publicación de los mismos en el sitio web propio, para que así su comunidad se apropie de ellos.
 - Permitir promover los proyectos, desarrollados y en desarrollo de la institución, en las áreas de ética, educación sexual, democracia y educación ambiental. Para lograr un mayor impacto en la comunidad.

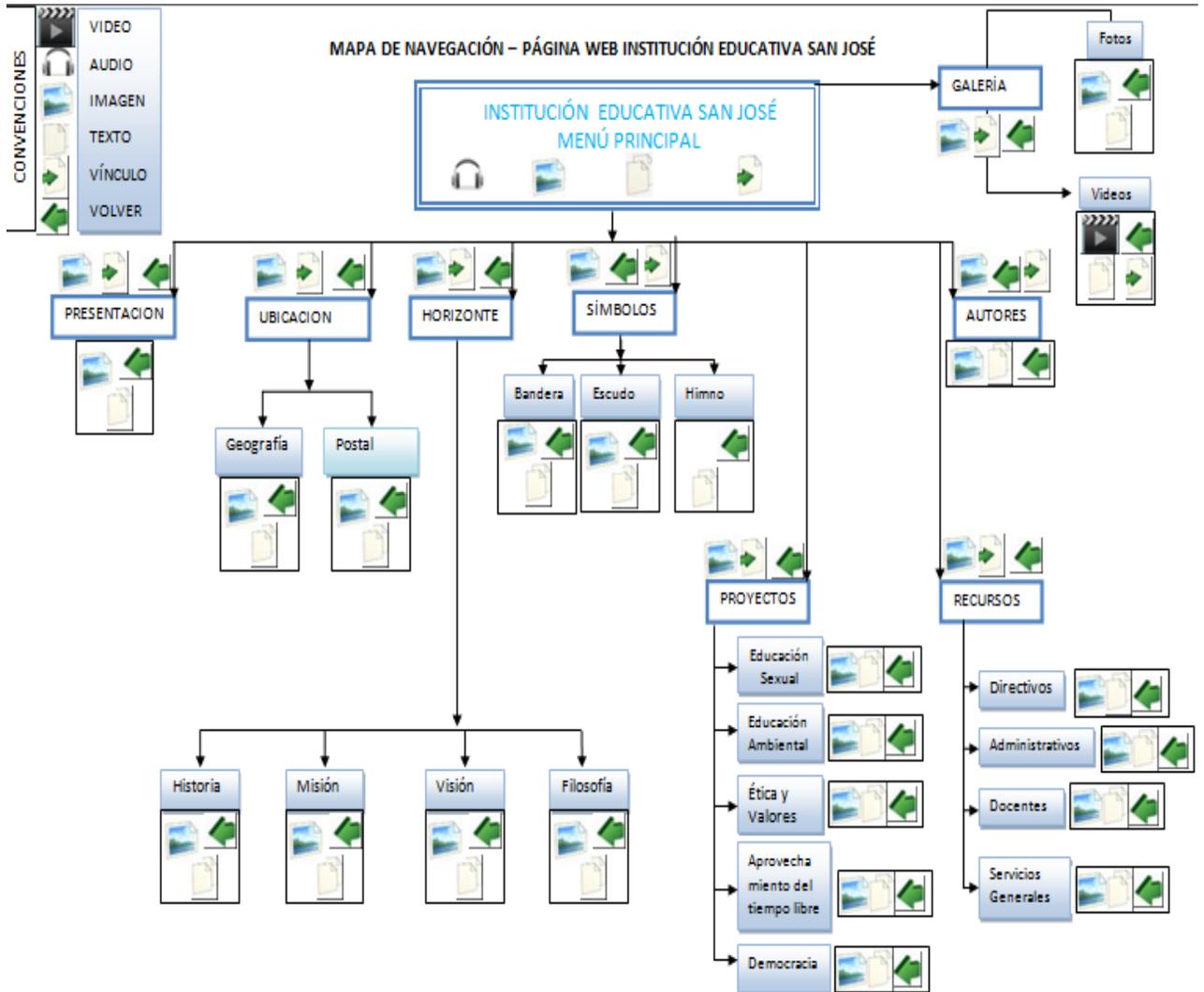
4.4.3. Evidencias del diseño

4.4.3.1. Mapa de contenido



Gráfica 5 Mapa de contenido del aplicativo

4.4.3.2. Mapa de Navegación



Gráfica 6 Mapa de navegación del aplicativo

4.4.3.3. Interfaces y guiones

- Interfaz No 1: Índice



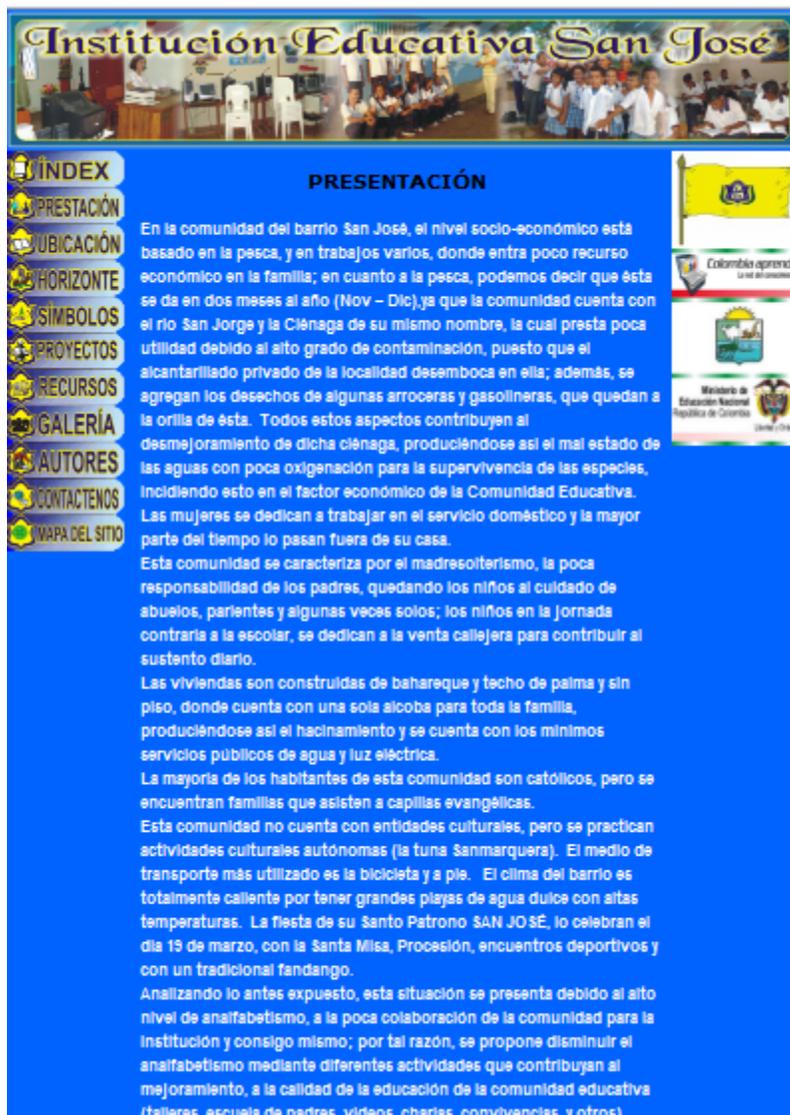
Gráfica 7 Interfaz N° 1 - Índice

Tabla 5 Guión de la interfaz N° 1

INTERFAZ N° 1					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen entrada de la Institución	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 1					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Texto: Bienvenidos	inactivo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 2: Presentación



Gráfica 8 Interfaz N° 2 - Presentación

Tabla 6 Guión de la interfaz N° 2

INTERFAZ N° 2					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen entrada de la Institución	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 2					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo: Texto de la presentación	inactivo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	Desarrollo propio del grupo
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	Desarrollo propio del grupo
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	Desarrollo propio del grupo
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- **Interfaz No 3: Ubicación**



Gráfica 9 Interfaz N° 3 - Ubicación

Tabla 7 Guión de la interfaz N° 3

INTERFAZ N° 3					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen entrada de la Institución	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 3					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo: Texto Ubicación	inactivo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	Desarrollo propio del grupo
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	Desarrollo propio del grupo
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	Desarrollo propio del grupo
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 4: Geografía

Institución Educativa San José

GEOGRAFÍA

La comunidad educativa de la Institución San José está ubicada en la zona oriental urbana del municipio de San Marcos. Sucre en el territorio indígena perteneciente al cabildo de El Oasis, resguardo del San Jorge; comprende los barrios de San José, La Candelaria, Puerto López, San Rafael 2, Tres Chorros, Bellavista, Miraflores y Camino Ganadero. Un grupo reducido de alumnos proceden de otros barrios circunvecinos, tales como Primero de Junio, Kennedy y Centro; otros viven en fincas y parcelas cercanas ubicadas a orillas del Río San Jorge y carretera a La Mojana. El municipio de San Marcos está comprendido en la subregión del San Jorge del departamento de Sucre. La Institución Educativa San José del municipio de San Marcos se encuentra en el sector oriental del casco urbano de la población cuya sede central está ubicada en la Transversal 35 No 37 - 25. Actualmente la institución ha evolucionado en su crecimiento, pues las sedes de La Candelaria y Puerto López se han anexado. En la comunidad comprendida por los barrios San José, Miraflores, Calle Bellavista, Tres Chorros, Puerto López, San Rafael II, La Candelaria y 1º de Junio

Colombia aprende
La red del conocimiento

Ministerio de Educación Nacional
República de Colombia
Libertad y Orden

Gráfica 10 Interfaz N° 4 – Geografía

Tabla 8 Guión de la interfaz N° 4

INTERFAZ N° 4					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
3	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
4	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
6	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
7	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 4					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
8	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
10	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
11	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
12	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
13	Texto: Geografía	inactivo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
14	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
15	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
16	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
17	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
18	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 5: Postal



Gráfica 11 Interfaz 5 Postal

Tabla 9 Guión de la Interfaz N° 5

INTERFAZ N° 5					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
3	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
4	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
6	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
7	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 5					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
9	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
10	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
11	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
12	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
13	Texto: Geografía	inactivo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
14	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
15	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
16	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
17	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
18	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 6: Historia

Institución Educativa San José

HISTORIA

Por allá en los años 1945, surge la necesidad de crear una nueva Escuela para llenar el vacío que venía padeciendo el Barrio San José, DE San Marcos, Sucre. En su propia casa, funda doña Cornelia Sánchez, estas primeras luces del saber, más se radica en Sahagún-Córdoba, y doña Concepción de Ramos, con un recto carácter de buena educadora, orienta en los educandos y en la comunidad este espíritu de superación y se organizan una nueva Escuela, se mantiene de la colaboración que daban los Padres de Familia. Luego, en los terrenos de la señora Cristóbal Madariaga, se construyen tres (3) aulas y es nombrada como directora de ésta o Bertha Ordozgoitia y a Celina Hernández como seccional. Después se construyen el local de la Escuela vieja en la Plaza San José, y en el año de 1972, por la cobertura de nuevos alumnos y la ineficiencia, se trasladan al actual local en el barrio Bellavista, con un alumnado de 220 niños, por lo cual, año tras año ha ido aumentando, lo mismo que el desempeño profesoral por brindar una formación integral. La Escuela, en el año 2000, gestionó la ampliación de la cobertura y mediante Resolución N° 0175, el Secretario de Educación Departamental autoriza la apertura y funcionamiento del grado Sexto (6°) del nivel de Educación Básica Secundaria en la Escuela Urbana Mixta San José. Para el año 2002, el Secretario De Educación Departamental por medio del Decreto 0683 de 8 de Noviembre de 2002 fusiona algunos Centros Educativos, mediante este decreto integra La Escuela Urbana La Candelaria a la Escuela Urbana Mixta San José, pasando a ser una de las tres Instituciones Educativas en el Municipio con la nueva razón social de INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ. Sede Principal, y Sede LA CANDELARIA, Extensión PUERTO LÓPEZ. Actualmente, la Institución Educativa San José cuenta con 1.347 estudiantes, 40 cursos desde Transición hasta el 9° grado de Educación Básica Secundaria.

Trabajan los siguientes docentes: Sede principal: FANNY BENITEZ, LUZ MARINÁ RIBÓN, WALTER ANAYA, ARNALDO PAYARES, LEONARDO CASTRO, OLGA SEVERICHE, OBEIDA CALLE, TERESA ALVAREZ, ANADA MARCELINA AVENDAÑO, MISLEY MONTIEL, SUGEY VÁSQUEZ, MARTHA BALO RICCI, LUZ MARY ARRIETA, OSWALDO CAMPO, DELIA MONTERROZA, ETILSA MORENO, JOSÉ MARTÍNEZ, MARTHA ÁNGULO, MISAEI PRASCA, BERNARDO GONZÁLEZ, ERLINDA VILLADIEGO, JUDITH GRACIA ZULETA, FERNANDO PONSECA, ELSYDE RAMÍREZ, JOSÉ GABRIEL ESTRADA, HERNANDO RODRÍGUEZ, CESAR GENEZ, YANITH TORRES, ARINDA CASTRO,

Sede La Candelaria: CARMENZA CALDERA, EDINSON RUIZ, LUZ ESTELLA GUZMÁN, ELIAS ALVAREZ, AURORA RODRIGUEZ, LIBIA PACHECO, RAFAEL OJEDA, JAIRO TOVAR.

Sede Puerto López: ISMAEL SUAREZ, KATIA NOVOA, ADALBERTO VIDES. Una Rectora AMPARO DYOLA VERGARA.

Dos Coordinadores: JULIO MANCHEGO MANCHEGO – JOSÉ PEREZ HERNANDEZ Orientadora LINEY SOTO GARCÍA Secretario CARLOS TOVAR ALVAREZ.

1 | 10:12 PM

Gráfica 12 Interfaz N° 6 -Historia

Tabla 10 Guión de la interfaz N° 6

INTERFAZ N° 6					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen Bandera	inactivo	ninguno	ninguna	Institución San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 6					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCION	FUENTE
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Texto: Historia	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaprende.edu.co	http://www.colombiaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 7: Visión

Institución Educativa San José

ÍNDEX

PRESTACIÓN

UBICACIÓN

HORIZONTE

SÍMBOLOS

PROYECTOS

RECURSOS

GALERÍA

AUTORES

CONTACTENOS

MAPA DEL SITIO

VISIÓN

La Institución Educativa San José forma a sus educandos, de acuerdo a una educación integral, con base a procesos y valores; practicando la cultura humanizante; en sí, un hombre Productivo, Responsable, Autónomo, Comunicativo, Capacitado para aplicar los avances científicos, en beneficio de su comunidad educativa y en la sociedad. La Educación en la Institución Educativa San José, de San Marcos, Sucre, es un Proceso Permanente de Construcción del Saber por los Educandos en el que éstos, van descubriendo, elaborando, reinventando y haciendo suyo el conocimiento. Este Proceso es facilitado por los educadores con la colaboración de la Comunidad (Padres de Familia), quienes los acompañan, los orientan y los estimulan para aprender y construir juntos.

Colombia aprende
La red del conocimiento

Ministerio de Educación Nacional
República de Colombia
Libertad y Orden

Viernes 26 Febrero 2010 | 8:54 PM

Gráfica 13 Interfaz N° 7 - Visión

Tabla 11 Guión de la interfaz N° 7

INTERFAZ N° 7					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen Bandera	inactivo	ninguno	ninguna	Institución San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 7					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Texto: Visión	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 8: Misión



Gráfica 14 Interfaz N° 8 - Misión

Tabla 12 Guión de la interfaz N° 8

INTERFAZ N° 8					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen salón de clases	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 8					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (texto)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- **Interfaz No 9: Filosofía**

Institución Educativa San José

FILOSOFÍA

La Institución Educativa San José forma a sus educandos, de acuerdo a una educación integral, con base a procesos y valores, practicando la cultura humanizante, en sí, un hombre Productivo. Responsable. Autónomo. Comunicativo. Capacitado para aplicar los avances científicos, en beneficio de su comunidad educativa y en la sociedad. La Educación en la Institución Educativa San José, de San Marcos, Sucre, es un Proceso Permanente de Construcción del Saber por los Educandos en el que éstos, van descubriendo, elaborando, reinventando y haciendo suyo el conocimiento. Este Proceso es facilitado por los educadores con la colaboración de la Comunidad (Padres de Familia), quienes los acompañan, los orientan y los estimulan para aprender y construir juntos.

Colombia aprende
La red del conocimiento

Ministerio de Educación Nacional
República de Colombia
Libertad y Orden

Lunes 18 Enero 2010 | 10:09 PM

Gráfica 15 Interfaz 9 – Filosofía

Tabla 13 Guión de la interfaz N° 9

INTERFAZ N° 9					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen sala de computo	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 9					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (texto : Filosofía)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 10: Bandera



Gráfica 16 Interfaz N° 10 - Bandera

Tabla 14 Guión de la interfaz N° 10

INTERFAZ N° 10					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen salón de clases	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 10					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Imagen Bandera	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiiaaprende.edu.co	http://www.colombiiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 11: Himno

HIMNO

Amoroso y benigno José,
protege por siempre estos claustros
Liénalos Padre de fe (Bis)

I

Dios, Ciencia y Trabajo es su lema,
Brillando la luz del saber,
Alcanzarás nobles ideales
En tu vida por doquier.

II

Forjadores de nuestro camino
Lucharemos con justicia y amor,
Lograremos un mundo mejor,
Trabajando con espíritu, crítico y valor.

III

Nuestra institución por siempre será,
Un ejemplo de hogar intachable,
Que refleja en sus hijos, oh Padre,
Al humilde artesano de Nazareth.

IV

Tu nombre lo repetirán, millares de inocentes voces,
Convertidos en un himno será, una fuente inefable
De infinito goce.

V

Un día lejano vendrá, otros niños y entorno a ti Padre,
Jurarán defenderte incansable: ¡Oh Institución bendita, que no entre
el mal!

Gráfica 17 Interfaz N° 11 - Himno

Tabla 15 Guión de la interfaz N° 11

INTERFAZ N° 11					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Bienvenidos	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 11					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (texto : Himno)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaprende.edu.co	http://www.colombiaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 12: Escudo



Gráfica 18 Interfaz N° 12 - Escudo

Tabla 16 Guión de la interfaz N° 12

INTERFAZ N° 12					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 12					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Imagen: Escudo grande)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- **Interfaz No 13: Proyectos**



Gráfica 19 Interfaz 13 - Proyectos

Tabla 17 Guión de la interfaz N° 13

INTERFAZ N° 13					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 13					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto presentación de proyectos)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 14: Proyecto de Educación sexual

ÍNDEX

PRESTACIÓN

UBICACIÓN

HORIZONTE

SÍMBOLOS

PROYECTOS

RECURSOS

GALERÍA

AUTORES

CONTACTENOS

MAPA DEL SITIO

PROYECTO DE EDUCACIÓN SEXUAL.

Este proyecto de educación sexual viene a ser la respuesta a las necesidades y propuestas que se dejaron ver con bastante claridad en la etapa diagnóstica, donde se manifestaron problemas como el de hacinamiento y el de irrespeto que este genera en los jóvenes y niños en los barrios en estudio. Pensamos que por medio de este proyecto, la juventud que está a nuestro cargo podemos darle una ilustración a cerca de que es el sexo. Conociendo así los órganos genitales, que es el amor y como demostrarlo entre las personas o parejas que se aman. Conseguir cambiarle en la creencia de algunos tabúes que se viene practicando de generación en generación, dándoles a entender que se debe practicar y creer en los profesionales y científico y no lo empírico de nuestras creencias míticas. Animar a los educadores a que reflexionen un poco en los valores que se refieren directamente a la realización sana del sexo y de esta manera sacar mejor provecho del proyecto. Conseguir aumentar la autoestima en la población estudiantil y permanecer activos y atentos en el desarrollo de estas actividades que se realizaran en horas extras curriculares.

ver documento completo

[en pdf](#)

[en doc](#)

Viernes 26 Febrero 2010 | 8:55 PM

Gráfica 20 Interfaz 14 - Proyecto 1

Tabla 18 Guión de la interfaz N° 14

INTERFAZ N° 14					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 14					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
22	Texto: Ver documento completo	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
23	Texto: en pdf	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo
24	Texto: en doc	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 15: Proyecto de Educación Ambiental y Bienestar

ÍNDEX

PRESENTACIÓN

UBICACIÓN

HORIZONTE

SÍMBOLOS

PROYECTOS

RECURSOS

GALERÍA

AUTORES

CONTACTENOS

MAPA DEL SITIO

PROYECTO DE EDUCACION AMBIENTAL Y BIENESTAR

A través de nuestro quehacer pedagógico en la institución Educativa San José, le logró detectar algunas anomalías ambientales que padece la institución como: abundante maleza, falta de árboles en los patios externos, desorganización de las basuras y su falta de clasificación, la carencia de plantas ornamentales que permitan el embellecimiento de la institución y la ausencia de equipos adecuados y medicamentos esenciales que permitan prestar sus primeros auxilios. Todo lo anterior, de una u otra forma afecta la formación integral de los educandos, originados en las actividades académicas, de igual forma a los docentes y padres de familia que les impide gozar de un ambiente sano y agradable.

[ver documento completo](#)

[en.pdf](#)

[en.doc](#)

BIENVENIDOS

Colombia aprende
La red del conocimiento

Ministerio de Educación Nacional
República de Colombia
Libre y Orden

Viernes 26 Febrero 2010 | 9:00 PM

Gráfica 21 Interfaz N° 15 - Proyecto 2

Tabla 19 Guión de la interfaz N° 15

INTERFAZ N° 15					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 15					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaprende.edu.co	http://www.colombiaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
22	Texto: Ver documento completo	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
23	Texto: en pdf	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo
24	Texto: en doc	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 16: Proyecto de Ética y Valores

The screenshot shows a website interface for 'Institución Educativa San José'. At the top is a banner with the school's name and a photo of students. Below the banner is a blue navigation menu with buttons for: ÍNDEX, PRESTACIÓN, UBICACIÓN, HORIZONTE, SIMBOLOS, PROYECTOS, RECURSOS, GALERÍA, AUTORES, CONTACTENOS, and MAPA DEL SITIO. The main content area is titled 'PROYECTO DE ÉTICA VALORES' and contains a paragraph of text about education in Colombia. Below the text are links for 'ver documento completo en pdf' and 'en doc'. On the right side, there is a 'BIENVENIDOS' section with logos for 'Colombia aprende' and the 'Ministerio de Educación Nacional República de Colombia'.

ÍNDICE

PRESTACIÓN

UBICACIÓN

HORIZONTE

SÍMBOLOS

PROYECTOS

RECURSOS

GALERÍA

AUTORES

CONTACTENOS

MAPA DEL SITIO

PROYECTO DE ÉTICA VALORES

La educación en nuestro país busca formar un ser humano, un colombiano, que vivencie, quiera y defienda la democracia y la paz. Sin embargo, muchas de nuestras prácticas educativas presentan frecuentemente inconsistencias entre estos ideales educativos y la vida cotidiana de la institución, por ello, es importante reflexionar sobre la responsabilidad de los esquemas educativos tradicionales en la formación de ciudadanos violentos, y sobre lo que la misma escuela puede hacer frente a su papel de formación de los hombres del futuro, en una cultura de convivencia democrática

ver documento completo

[en pdf](#)

[en doc](#)

BIENVENIDOS

Colombia aprende
La red del conocimiento

Ministerio de Educación Nacional
República de Colombia
Libertad y Orden

Viernes 26 Febrero 2010 | 9:04 PM

Gráfica 22 Interfaz N° 16 - Proyecto 3

Tabla 20 Guión de la interfaz N° 16

INTERFAZ N° 16					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 16					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
22	Texto: Ver documento completo	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
23	Texto: en pdf	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo
24	Texto: en doc	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 17: Proyecto de Aprovechamiento del tiempo libre



Gráfica 23 Interfaz N° 17 - proyecto 4

Tabla 21 Guión de la interfaz N° 17

INTERFAZ N° 17					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 17					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
22	Texto: Ver documento completo	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
23	Texto: en pdf	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo
24	Texto: en doc	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 18: Proyecto de Democracia

The screenshot shows a website for 'Institución Educativa San José'. At the top is a banner with the school's name and a photo of students. Below the banner is a blue navigation menu with icons and labels: ÍNDEX, PRESTACIÓN, UBICACIÓN, HORIZONTE, SÍMBOLOS, PROYECTOS, RECURSOS, GALERÍA, AUTORES, CONTACTENOS, and MAPA DEL SITIO. The main content area is titled 'PROYECTO DE DEMOCRACIA' and contains the following text:

Esta propuesta permite a los estudiantes la capacidad de reflexión, autonomía, independencia y actitudes que les permiten vivir un ambiente democrático y sano. Se busca integración entre maestros, padres de familia y educandos basados en el respeto, el diálogo, la comprensión y la tolerancia para lograr que en la institución exista un ambiente cogedor donde se le de participación a cada uno de los estamentos educativos.

La educación es un proceso que genera cambios, que evoluciona constantemente y se hace necesario debatir y construir un sentido pedagógico, ético político y participativo que pretenda una educación en valores, para la convivencia ciudadana.

Below the text are links: 'ver el proyecto completo', 'en pdf', and 'en doc'. On the right side, there are logos for 'Colombia aprende' and the 'Ministerio de Educación Nacional República de Colombia'.

At the bottom right of the page, it says: 'Viernes 26 Febrero 2010 | 9:08 P'.

Gráfica 24 Interfaz 18 - Proyecto 5

Tabla 22 Guión de la interfaz N° 18

INTERFAZ N° 18					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 18					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
22	Texto: Ver documento completo	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
23	Texto: en pdf	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo
24	Texto: en doc	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Genera documento con información del proyecto en formato pdf	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 19: Recursos Directivos

Institución Educativa San José

DIRECTIVOS

RECTORA: Amparo Cristina Oyola Vergara

COORDINADORES: Julio Manchego Manchego – José Luis Pérez Hernández

ORIENTADORA: Liney Soto García

ADMINISTRATIVO: Luis Polo (Celador)

SECRETARIA: Tania Ortega Ortega

Colombia aprende
La red del conocimiento

Ministerio de Educación Nacional
República de Colombia
Libertad y Orden

Viernes 26 Febrero 2010 | 9:10 PM

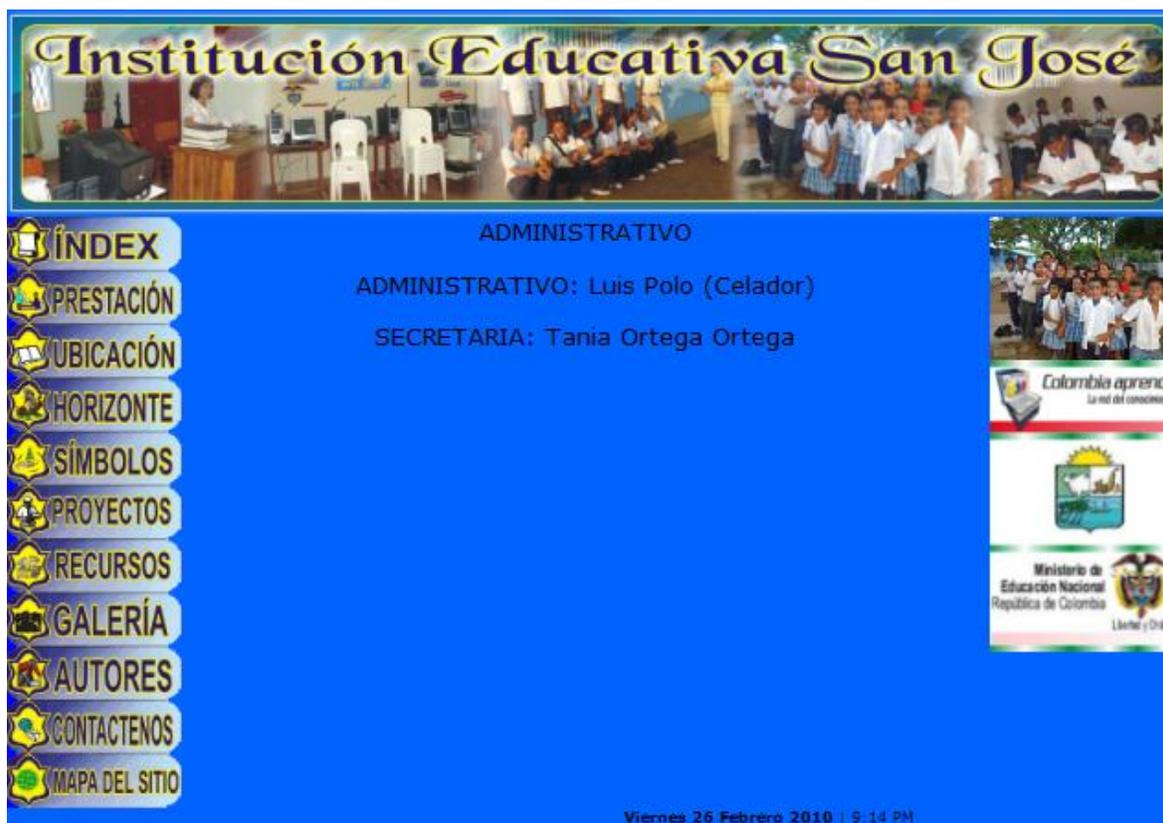
Gráfica 25 Interfaz N° 19 - Recursos Directivos

Tabla 23 Guión de la interfaz N° 19

INTERFAZ N° 19					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 19					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- **Interfaz No 20: Recursos Administrativos**



Gráfica 26 Interfaz N° 20 - Recursos Administrativos

Tabla 24 Guión de la interfaz N° 20

INTERFAZ N° 20					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 20					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 21: Recursos Docentes



Gráfica 27 Interfaz N° 21 - Recursos Docentes

Tabla 25 Guión de la interfaz N° 21

INTERFAZ N° 21					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 21					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- **Interfaz No 22: Recursos Servicios Generales**



Gráfica 28 Interfaz 22 – Recursos Servicios Generales

Tabla 26 Guión de la interfaz N° 22

INTERFAZ N° 22					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 22					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Texto descriptivo)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 23: Galería - Fotos



Gráfica 29 Interfaz N° 23 - Fotos

Tabla 27 Guión de la interfaz N° 23

INTERFAZ N° 23					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 23					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Cuerpo (Fotos)	inactivo	Ninguno	Ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 24: Galería – Videos



Gráfica 30 Interfaz N° 24 - Videos

Tabla 28 Guión de la interfaz N° 24

INTERFAZ N° 24					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 24					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Video	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Inicia, detiene, adelanta el video	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 25: Autores



Gráfica 31 Interfaz 25 – Autores

Tabla 29 Guión de la interfaz N° 25

INTERFAZ N° 25					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 25					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Imágenes y textos	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
15	Animación flash	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo

- Interfaz No 26: Contáctenos

CONTACTENOS

Nombre:

E-Mail:

Asunto:

Descripción:

miércoles 26 Febrero 2010 | 9:31 PM

Gráfica 32 Interfaz N° 26 - Contáctenos

Tabla 30 Guión de la interfaz N° 26

INTERFAZ N° 26					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
1	Banner (Texto Institucional e imágenes)	inactivo	ninguno	ninguna	Desarrollo propio del grupo
2	Imagen: Escudo pequeño	inactivo	ninguno	ninguna	Institución Educativa San José
3	Botón INDEX	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página INDEX	Desarrollo propio del grupo
4	Botón PRESENTACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PRESENTACIÓN	Desarrollo propio del grupo
5	Botón UBICACIÓN	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página UBICACIÓN	Desarrollo propio del grupo

INTERFAZ N° 26					
No	OBJETO	ESTADO INICIAL	EVENTO	ACCIÓN	FUENTE
6	Botón HORIZONTE	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página HORIZONTE	Desarrollo propio del grupo
7	Botón SÍMBOLOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página SÍMBOLOS	Desarrollo propio del grupo
8	Botón PROYECTOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página PROYECTOS	Desarrollo propio del grupo
9	Botón RECURSOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página RECURSOS	Desarrollo propio del grupo
10	Botón GALERÍA	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página GALERÍA	Desarrollo propio del grupo
11	Botón AUTORES	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página AUTORES	Desarrollo propio del grupo
12	Botón CONTACTENOS	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página CONTACTENOS	Desarrollo propio del grupo
13	Botón MAPA DEL SITIO	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página MAPA DEL SITIO	Desarrollo propio del grupo
14	Etiquetas: nombre, e-mail, asunto, descripción	Inactivo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
15	Campo de texto: nombre, e-mail, asunto, descripción	Vacio	Ingreso de caracteres	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
16	Imagen logo Colombia aprende	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.colombiaaprende.edu.co	http://www.colombiaaprende.edu.co/html/home/1592/channel.html
17	Imagen escudo dpto de Sucre	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://sucre.gov.co	http://sucre.gov.co/sitio.shtml
18	Imagen escudo de Colombia	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Abre la página http://www.mineducacion.gov.co	http://www.mineducacion.gov.co/1621/channel.html
21	Texto Marquesina	Activo	Ninguno	Ninguna	Desarrollo propio del grupo
22	Botón: borrar datos	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Limpia los campos diligenciados	Desarrollo propio del grupo
23	Botón: enviar datos	Activo en espera	Interacción del usuario (click)	Envía los datos diligenciados	Desarrollo propio del grupo

5. CONCLUSIONES

Posterior a la realización del presente trabajo, se puede llegar a las siguientes conclusiones:

- Las TIC, ofrecen nuevas y más eficaces alternativas de comunicación, facilitando así, a empresas, instituciones y personas promover y dar a conocer la información que consideren pertinente y necesaria para la comunidad general. En este sentido, si nos referimos específicamente a una institución educativa, el beneficio se centra en la promulgación de valores educativos, llegando así a un mayor número de personas y promoviendo en la comunidad una cultura por el uso de la herramienta (TIC) en pro del aprendizaje colectivo e individual.
- Para obtener una mejor acogida y aceptación de un nuevo medio de comunicación, su introducción se puede hacer de manera moderada, y poco a poco irse perfeccionando. Esto hace que los esfuerzos y resultados del medio de comunicación tengan un mayor impacto. Evidencia de ello tenemos el aplicativo web desarrollado para la Institución Educativa San José, que dará su primer paso a través de la promulgación de valores y principios institucionales, para luego ir ampliando nuevas funcionalidades que contribuyan al aprendizaje de su comunidad estudiantil y docente.
- Con respecto a la herramienta utilizada para el desarrollo del aplicativo: DREAMWEAVER, se puede afirmar que es una herramienta fácil y adecuada para este fin. Sus manuales y guías, permiten una acertada orientación del usuario, así como una gran variedad de funcionalidades que enriquecen el sitio web, por ejemplo: Videos, imágenes, textos en movimiento.

6. RECOMENDACIONES

Las recomendaciones se centran para los usuarios y los directivos de la Institución San José:

- Cuando el aplicativo se encuentre en funcionamiento, se recomienda realizar campañas de socialización, en la cual se les dé a conocer a docentes y estudiantes el aplicativo.
- Incluir la dirección del sitio web en tarjetas de presentación, carteles, y sitios públicos. Para así ampliar el número de personas a las cuales se les da a conocer la nueva herramienta
- Mantener una revisión periódica del sitio (si no cuenta con una persona interna, buscar ayuda con personal capacitado en el tema), de tal modo que se garantice el correcto funcionamiento del aplicativo.
- A través de los profesores instruir a los estudiantes en el uso de la herramienta e interactuar con ellos, de tal manera que se acoja toda la comunidad académica.

BIBLIOGRAFÍA

1. Dreamweaver 2004. Primeros Pasos. Macromedia, Inc. Primera edición, septiembre de 2003. San Francisco C.A 94103
2. Lackerbauer I. (2000) Internet . ISBN 970-15-0711-8
3. Manual Dreamweaver (Disponible en <http://www.macromedia.com/>)
4. Manes J. (2004) Marketing para las instituciones educativas. Ediciones Granica S.A Segunda Edición. Pág. 116-119
5. Soria R. (2002) Diseño Y Creación De Páginas Web HTML 4 - (Navegar En Internet) - 2ª ed. ISBN 970-15-0824-6
6. Hernández Echavarría Y, Amado Acosta J, José, Sevilla V. Criterios metodológicos para el desarrollo de proyectos educativos
7. <http://www.w3.org/>. Consultado el 5 de septiembre de 2009
8. <http://www.macromedia.com/>. Consultado el 7 de septiembre de 2009
9. http://www.tuimagen.net/html/Servicios_DiseñoPaginas_Educativas.asp. Consultado el 2 de septiembre de 2009
10. <http://www.dsgn.es/web-institucionales.html>. Consultado el 5 de septiembre de 2009
11. <http://es.wikipedia.org/wiki/TIC> consultada el 20 de diciembre de 2009.
12. <http://www.pangea.org/peremarques/siyedu.htm>, consultada el 20 de diciembre de 2009.

ANEXO A

ENCUESTA REALIZADA PARA LA IDENTIFICACIÓN DEL PROBLEMA

Población 1: Docentes de la institución educativa San José

Muestra: 14 docentes (40% del total)

Instrumento utilizado:

ENCUESTA
IMPLEMENTACIÓN SITIO WEB PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ,
APLICADA A FUNCIONARIOS INTERNOS

El objetivo de esta encuesta es identificar la necesidad institucional de contar con una herramienta web para dar a conocer el portafolio de servicios y valores de la institución y su comunidad. Agradecemos su colaboración!

Por favor lea cuidadosamente cada pregunta y responda como se le indica, tenga presente responder de manera sincera y concreta.

- 1) Nombre: _____
- 2) Edad _____
- 3) Profesión _____
- 4) Tiempo de labor en la institución _____
- 5) Área de trabajo _____
- 6) Cargo _____

- 7) ¿Qué estrategias usa para dar a conocer la institución?, por favor indique la frecuencia (alta, media, baja) y marque la eficacia que considera de cada una.

	Estrategia	Frecuencia	Eficiencia			
			Excelente	Buena	Regular	Mala
1						
2						
3						

- 8) ¿En qué nivel de reconocimiento cree usted que se encuentra la institución?

Muy reconocida Reconocida Poco reconocida Nada reconocida

9) ¿Hace uso del internet?

Bastante frecuente Frecuentemente Poco frecuente No lo uso

10) ¿Conoce usted las ventajas de contar con un sitio web?
SI NO

11) ¿Cree usted que a través de un sitio web se puedan dar a conocer el portafolio de servicios de la Institución?

Totalmente de acuerdo De acuerdo En desacuerdo Totalmente en desacuerdo

Fecha _____

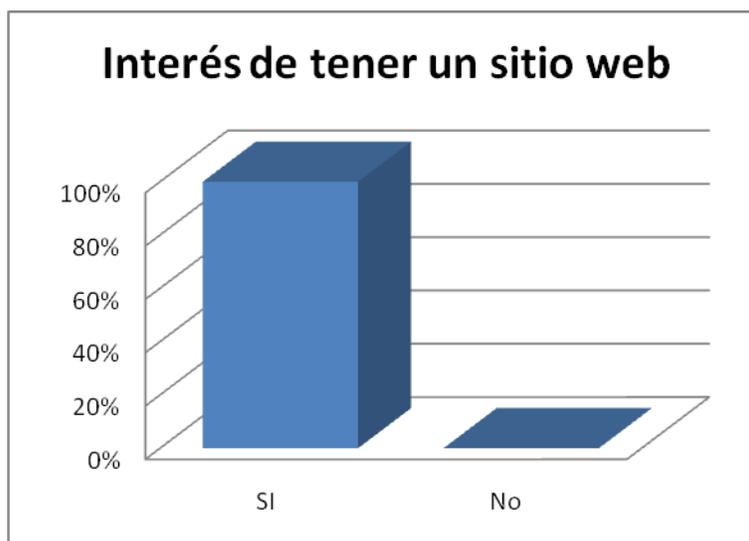
Encuestador _____

Algunos Resultados:

- Edad promedio: 45.8
- Años promedio de labores en la Institución: 11.6
- Nivel de reconocimiento:



- Interés de los docentes en tener un sitio web



Población 2: Docentes de la institución educativa San Marcos (sede San Marquito)

Muestra: 10 docentes (15% del total)

Instrumento utilizado:

ENCUESTA
IMPLEMENTACIÓN SITIO WEB PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA SAN JOSÉ
APLICADA A FUNCIONARIOS EXTERNOS

Estimado profesor de la Institución San Marquito, en pro de mejorar el reconocimiento de la Institución Educativa San José, y sabiendo que ustedes ya cuentan con un sitio web, le solicitamos el favor nos ayuden a identificar las ventajas que esta herramienta le ha traído a su institución, para así desarrollar de manera eficiente la correspondiente a la de San José

Muchas gracias por su colaboración!

1) Nombre: _____

2) Edad _____

3) Profesión _____

4) Tiempo de labor en la institución _____

5) Área de trabajo _____

6) Cargo _____

7) ¿Qué estrategias usa para dar a conocer la institución?, por favor indique la frecuencia (alta, media, baja) y marque la eficacia que considera de cada una.

	Estrategia	Frecuencia	Eficiencia			
			Excelente	Buena	Regular	Mala
1						
2						
3						

8) ¿En qué nivel de reconocimiento cree usted que se encuentra su institución?

Muy reconocida

Reconocida
Poco

reconocida

Nada
reconocida

9) ¿Hace uso del internet?

Bastante frecuente

Frecuentemente

Poco frecuente

No lo uso

10) ¿Qué ventajas ha traído a su Institución, contar con un sitio web?

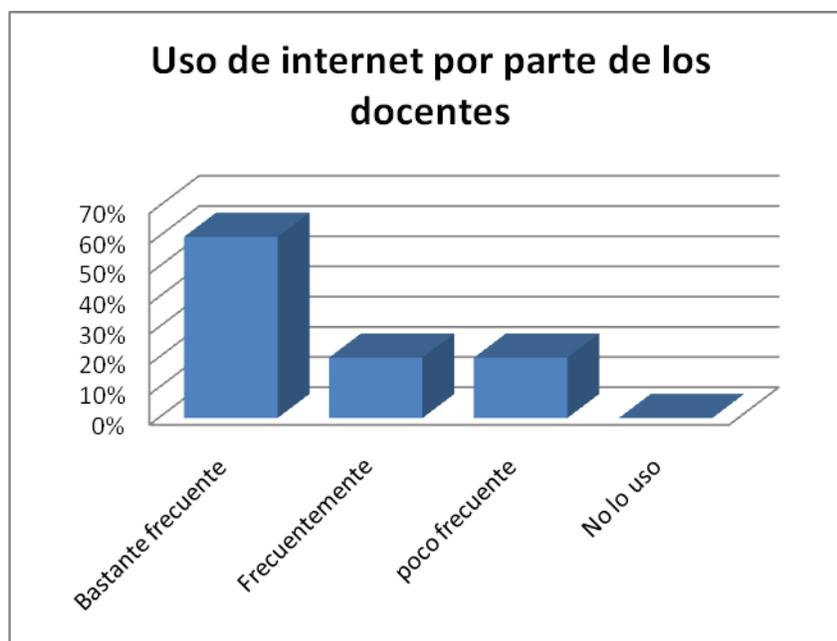
11) ¿Qué aspectos cree que se deben mejorar para optimizar el uso de la herramienta?

Si usted tiene más aportes valiosos a esta encuesta, por favor consígnelos en este espacio

Fecha _____

Encuestador _____

Algunos Resultados:



Fijese, que la segunda institución, tiene mejores resultados en cuanto a reconocimiento de la Institución y al uso de internet de los docentes, si lo comparamos con la Institución Educativa de San José.

ANEXO B

MATRIZ DE PLANEACIÓN DE OBJETIVOS

MATRIZ DE PLANEACIÓN DE OBJETIVOS				
Objetivo	Tarea	actividad	Responsables	Fecha de Ejecución
Prediseñar el aplicativo	Diagnóstico	Revisión de actividades de la Institución	Martha	01/06/2009
		Revisión de antecedentes de las TIC en San Marcos	Dario	11/06/2009
	Identificación de características y requerimientos de los usuarios	Diseño de la encuesta	Margoth	20/06/2009
		Aplicación de la encuesta	Martha	30/06/2009
	Identificación de recursos existentes y necesarios	Elaborar lista de chequeo de los recursos necesarios para elaborar el aplicativo	Margoth	10/07/2009
		Conseguir los recursos faltantes	Margoth	20/07/2009
	Representación gráfica de la estructura de la aplicación software	Elaborar de mapa de contenido	Dario	10/07/2009
Elaborar mapa de navegación		Dario	01/08/2009	
Programar el aplicativo	Programación	Elaborar programa de trabajo	Martha, Dario, Margoth	10/08/2009
	Adecuación del entorno del hardware	Adecuar los recursos físicos necesarios para el aplicativo	Dario	20/08/2009
		Revisar las condiciones de la herramienta de trabajo: DREAMWEAVER	Martha	29/08/2009
	Adecuación del entorno del software	Asegurar las condiciones necesarias para el funcionamiento del aplicativo	Dario	10/09/2009
Implementar el aplicativo	Instalación del prototipo	Instalación del prototipo	Margoth	01/10/2009
		Elaboración del aplicativo		30/10/2009
	Prueba y ajustes del aplicativo	Prueba y ajustes del aplicativo	Martha, Dario, Margoth	22/11/2009
	Capacitación de usuarios	Capacitación de usuarios	Martha, Dario, Margoth	01/12/2009