

AREANDINA

Fundación Universitaria del Área Andina

HACKATHON

#HackParaLaVida+Boost

"Acelera tu corazón, impulsa tus ideas.
Juntos por más soluciones creativas"

TÉRMINOS Y CONDICIONES

Noviembre 10/11.2022

Tercera Edición

Invita:

**Dirección Nacional de Investigación
Subdirección Nacional de Desarrollo Curricular**

Con el apoyo de:

iNNpulsa y Banco de la República

Hackaton #HackParaLaVidaBoost

Nos hemos unido la Dirección Nacional de Investigación y la Subdirección Nacional de Desarrollo Curricular de la Fundación Universitaria del Área Andina para lanzar la tercera edición de nuestro **hackathon** este año denominado “**HackParaLaVida+Boost**” con el objetivo de fortalecer las capacidades en innovación de los estudiantes Areandinos y el desarrollo de sus competencias, mediante metodologías como el aprendizaje basado en retos, a partir del pensamiento de diseño y la innovación abierta, impulsando la generación de soluciones creativas e innovadoras a retos reales.

Los retos que se describen a continuación buscan contribuir a los siguientes dos objetivos de desarrollo sostenible establecidos por la Organización de Naciones Unidas (ONU) priorizados para este **hackathon**:

1. ODS #3: Salud y Bienestar
2. ODS #4: Educación de calidad

Los presentes términos y condiciones enmarcan el relacionamiento de cada participante y las unidades organizadoras de este **hackathon** aplicables al acceso a materiales, uso de datos, documentos, contenidos, herramientas digitales, acceso y lugar donde se realizará el **hackathon**.

Lugar y hora del hackathon:

El **hackathon** “**HackParaLaVida+Boost**” se realizará de forma presencial:

- Bogotá: INNPULSA Cra. 15 # 93 A 10
- Pereira: Cráter
- Valledupar: Banco de la República Cra. 9 # 16 13

y en algunos momentos de la ruta del **hackathon** de forma virtual desde las sedes y seccional con el objetivo de realizar actividades en conjunto en la plataforma elegida por los organizadores, los días 10 y 11 de noviembre de 2022 en la jornada de 8am a 6pm

Retos de la hackathon:

◇ **Reto #1:** ¿Cómo lograr que los estudiantes Areandinos fortalezcan su formación en el idioma inglés y puedan cumplir con este requisito para graduarse?

◇ **Reto #2:**

¿Cómo motivar hacia unos hábitos de alimentación saludable a los estudiantes de la Fundación Universitaria del Área Andina?

◇ **Reto #3:**

¿Cómo fortalecer el vínculo y sentido de pertenencia de los estudiantes hacia la institución para impactar de forma positiva el desempeño en las pruebas de saber pro?

Registro de participación, conformación de los equipos y presentación de las soluciones:

- Para participar en el **hackathon "HackParaLaVidaBoost"** se recibirán las postulaciones en el siguiente enlace shorturl.at/hkR56 de forma individual postulándose al reto que más le llame la atención participar.
- Posterior a esta inscripción el día del hackathon conocerá a su equipo el cual estará conformado por cuatro personas de diferentes disciplinas, 3 estudiantes y 1 docente. Este equipo será conformado por el equipo organizador de acuerdo con los registros de inscripción recibidos.
- Las soluciones que se generen durante el **hackathon** serán presentadas en la fase final de la ruta únicamente por un representante del equipo (el representante solo puede tener calidad de estudiante) ante los jurados a través de un **pitch** de tres (3) minutos donde deberá explicar sustancial y suficientemente la solución propuesta. El jurado tendrá tres (3) minutos para realizar alguna pregunta y retroalimentar al equipo. Cada equipo deberá entregar antes de su **pitch** las diapositivas con la presentación de la solución y el prototipo desarrollado durante el evento.

Criterios de Evaluación:

CRITERIOS	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE
Calidad de la propuesta	<ul style="list-style-type: none"> • Coherencia: representada entre la necesidad vs. la solución. • La propuesta de valor. 	35
Creatividad, originalidad y sofisticación de la solución	<ul style="list-style-type: none"> • La solución plantea un enfoque innovador, no abordado hasta la fecha. 	35
Pitch	<ul style="list-style-type: none"> • Presentación de la información y uso de apoyos para la misma. • Uso del lenguaje. • Lenguaje Corporal. 	30
Puntaje total		100

El detalle de los criterios y el puntaje asignado a cada uno será explicado en la fase inicial del **Hackathon**.

Incentivos para los ganadores del hackathon:

Los incentivos serán bonos que se entregarán en el hackathon para los ganadores así:

	Primer Puesto Bono por equipo	Segundo Puesto Bono por Equipo
Reto 1	\$ 2.000.000	\$ 1.200.000
Reto 2	\$ 2.000.000	\$ 1.200.000
Reto 3	\$ 2.000.000	\$ 1.200.000

Propiedad intelectual

Los equipos participantes se obligan a seguir las siguientes reglas en materia de propiedad intelectual en el marco del **hackathon**:

Los equipos participantes serán los titulares de todos los derechos morales asociados a las soluciones generadas con ocasión al hackathon y a su vez, serán responsables de cualquier uso inadecuado de contenidos de terceros.

Los equipos participantes asumen la obligación de respetar estrictamente los derechos de propiedad intelectual de Areandina, así como de terceros, sobre cualquier tipo de material y/o información que utilicen como insumo para la generación de las soluciones.

Cada equipo asume la plena responsabilidad ante cualquier tipo de reclamación que pueda presentarse, en cualquier momento, por la real y/o supuesta infracción de derechos de propiedad intelectual.

Derechos de imagen y actividades promocionales

Las personas integrantes de los equipos participantes autorizan expresamente al equipo organizador de Areandina, sin limitación de tiempo ni territorio y de forma gratuita, el uso de su voz e imagen para ser incluida en cualquier tipo de formato, como fotografías, videos, audios, entre otros, para ser difundidos y/o promocionados a través de medios físicos y/o digitales directamente por canales oficiales de la Institución, así como a través de canales y medios de terceros.

Código de conducta

Todos los participantes en el hackathon se comprometen a cumplir el siguiente código de conducta básico:

Asistir a toda la jornada del **hackathon** y participar activamente en todas las actividades. La inasistencia de un miembro del equipo durante la jornada del **hackathon** hará que se declare al equipo por fuera del juego lo que le impedirá presentar su pitch y competir por el premio.

Cumplir con los lineamientos y directrices del equipo organizador de este evento impartan previo, durante y posteriormente al **hackathon**.

Comportarse de manera respetuosa y ética durante toda la jornada del **hackathon**.

El equipo organizador se reserva el derecho de excluir del hackathon a cualquier persona y/o equipo por el incumplimiento de cualquier término, condición y/o directriz impartida.

El equipo organizador se reserva el derecho de modificar cualquier término y/o condición establecida en el presente documento, en cualquier momento, contando con la respectiva notificación a los equipos participantes.

Cronograma

Actividad	Fecha
Inscripciones al hackathon	Octubre 14 2022 a Octubre 31 de 2022
HackParaLaVidaBoost	Noviembre 10 y 11 de 2022
Pitch y premiación	Noviembre 11 de 2022

AREANDINA

Fundación Universitaria del Área Andina



HACKATHON
#HackParaLaVida+Boost

Noviembre 10/11.2022

Tercera Edición

Invita:

Dirección Nacional de Investigación
Subdirección Nacional de Desarrollo Curricular

Con el apoyo de:

iNNpuls@ y Banco de la República