

ARTICULO CIENTIFICO

TÍTULO

Diseño e implementación de un aplicativo multimedia para el fortalecimiento de la tolerancia en los estudiantes de 3° de la sede Rafael Núñez de la institución Pio XII del municipio de San Jacinto en el departamento de Bolívar, haciendo uso de la herramienta Flash 8.0

AUTORES

Margaret Castillo Rodelo y Nancy Martínez Lozano

INSTITUCIÓN Y DIRECCIÓN POSTAL

La sede Rafael Núñez de la Institución Pio XII está ubicada en el centro del municipio de San Jacinto, en la Carrera 20 Calle 12A, del departamento de Bolívar.

RESUMEN

La implementación de este aplicativo multimedia está dirigida al fortalecimiento del valor de la tolerancia de los estudiantes de 3° de la Sede Rafael Núñez de la Institución Educativa Pio XII de San Jacinto Bolívar, mediante el uso de la herramienta flash 8. Esto fomentará un ambiente propicio donde los estudiantes fortalecerán sus valores, tal como lo es la tolerancia, así como sus destrezas y habilidades que contribuirán a mejorar su nivel educativo. Así mismo en el desarrollo de las actividades los estudiantes encontrarán una forma activa, dinámica y lúdica donde se sientan a gusto conociendo la importancia de este gran valor. La motivación de los niños se captará a través de las imágenes, sonidos, movimientos, videos y vínculos aumentando cada vez más el deseo de mejorar su calidad de vida y el comportamiento en el aula de clases y en su vida familiar.

Por otra parte los docentes se beneficiarán en el desarrollo de sus estrategias pedagógicas, porque tendrán un espacio dinámico y llamativo para sus estudiantes, lo que facilita mejorar permanentemente la implementación de sus actividades académicas.

PALABRAS CLAVES

Tolerancia – Software educativo - Animaciones – Flash 8 – Multimedia - Correo electrónico – Internet.

ABSTRACT

The implementation of this multimedia application is aimed at strengthening the value of tolerance for students in grades 3 Headquarters Rafael Núñez of School Pio XII de San Jacinto Bolivar, using flash tool 8. This will foster an environment where students will strengthen their values, as is tolerance and their skills and abilities that will help improve their educational level. Also in the development of activities students will find an active, dynamic and playful where they feel at ease knowing the importance of this great value. The motivation of children will be captured through images, sounds, movement, videos and links increasingly growing desire to improve their quality of life and behavior in the classroom and in their family life.

On the other hand will benefit teachers in developing their teaching strategies, they will have a dynamic and appealing to students, making it easier to continuously improve the implementation of its academic activities.

INTRODUCCIÓN

Las innovaciones tecnológicas han proporcionado a la humanidad canales nuevos de comunicación e inmensas fuentes de información que difunden modelos de comportamiento social, actitudes, valores, formas de organización, entre otros. Hemos pasado de una situación donde la información era un bien escaso a otra en donde la información es tremendamente abundante.

Atendiendo a esta situación, el presente estudio plantea la importancia del diseño e implementación de un aplicativo multimedia en Flash 8 como herramienta informática para fortalecer el valor de la tolerancia en los estudiantes de tercer grado de la sede Rafael Núñez de la Institución Pio XII de San Jacinto Bolívar, al estudiar la situación de intolerancia que presenta esta población.

La investigación contribuyo a que los estudiantes sean autodidactas, líderes y constructores de su propio conocimiento, entusiastas en el desarrollo de las actividades pedagógicas; capaces de interactuar en la sociedad acorde a los avances del mundo moderno, y sobre todo niños y niñas que reflejen un buen comportamiento, no solo en el ambiente de aprendizaje, sino también en su ambiente familiar y en la sociedad en general.

Así mismo, le facilitó a los docentes el desarrollo de las actividades pedagógicas, ya que los niños al fortalecer el valor de la tolerancia, tendrán un mejor desempeño, les permitirá mejorar la convivencia, tener buena relación interpersonal y así obtener una mejor calidad de educación y un ambiente de aprendizaje optimo. Todo esto utilizando los espacios interactivos que ofrece el aplicativo multimedia.

RESULTADOS Y LOGROS

Este aplicativo multimedia fue desarrollado con la herramienta informática Flash 8.0, que es una herramienta para crear animaciones gráficas, es un lenguaje orientado a objetos que permite ampliar las funcionalidades que esta ofrece en sus paneles de diseño y además permitir la creación de películas o animaciones con altísimo contenido interactivo. Esta herramienta es una solución informática para la automatización de ciertas tareas y está diseñada para resolver un problema específico, en este caso para fortalecer el valor de la tolerancia en los niños de tercer grado de la Sede Rafael Núñez de la Institución Pio XII de San Jacinto Bolívar, problemática que se observó y a la cual se aplicaron las técnicas de recolección de la información, la cual confirmaron el problema presentado en los niños. Para el desarrollo de este aplicativo se tuvo en cuenta la edad de los niños, el grado de escolaridad, sus gustos y sus preferencias, ya que se ha observado gran interés en ellos al realizar las actividades en el aula de informática, por tal motivo se realizó este aplicativo multimedia y se diseñó de tal forma que fuera con interfaces coloridas, con movimientos y con imágenes animadas. Además, se diseñaron juegos que son de gran interés para los niños y unas preguntas sencillas a cerca del valor de la tolerancia, que permitirán alcanzar el objetivo deseado.

RESULTADOS

Para los estudiantes de tercer grado de la sede Rafael Núñez de la Institución Pio XII del municipio de San Jacinto en el departamento de Bolívar, es importante fortalecer el valor de la tolerancia, a través del diseño y la implementación de un aplicativo multimedia utilizando la herramienta Flash 8.0, ya que éste permite el mejoramiento de las relaciones de los niños y a la vez el desarrollo cognitivo de los mismos, y de la misma forma le facilitará a los docentes el desarrollo de las actividades pedagógicas, ya que los niños al fortalecer el valor de la tolerancia y mejorar su comportamiento, tendrán un mejor desempeño en las exposiciones de temas, participación en clase, en el aula de informática, en la conformación de grupos de trabajo, en la expresión oral al dirigirse a sus compañeros, harán un buen uso de la palabra, conllevando hacia una cultura de paz y convivencia.

Objetivos

Diseñar e implementar un aplicativo multimedia para el fortalecimiento de la tolerancia en los estudiantes de 3° de la sede Rafael Núñez de la institución Pio XII del municipio de San Jacinto en el departamento de Bolívar, haciendo uso de la herramienta Flash 8.0

Es importante destacar también los objetivos específicos que se relacionan entre sí en esta investigación para lograr los fines propuestos, tales como:

- ✓ Identificar las características y los requerimientos de los estudiantes de 3° grado de la sede Rafael Núñez de la Institución Pio XII en el municipio de San Jacinto Bolívar.
- ✓ Desarrollar el Aplicativo Multimedia utilizando la herramienta informática Flash 8.0.
- ✓ Implementar el Aplicativo Multimedia en los estudiantes de 3° grado de la sede Rafael Núñez de la Institución Pio XII en el municipio de San Jacinto Bolívar.

El trabajo se desarrolló en 4 etapas:

Primera Etapa: Criterios básicos para presentar el trabajo.

Segunda Etapa: Elaboración del Marco Referencial.

Tercera Etapa: Desarrollo metodológico del proyecto. En el referente teórico se trabajó los conceptos de aplicativo multimedia, Macromedia flash 8, y la temática central el valor de la tolerancia.

Cuarta Etapa: Presentación de los resultados.

Metodología

Tipo de estudio

El tipo de investigación utilizada en este proyecto es la investigación tecnológica, utilizada como un instrumento para fomentar la innovación en el desarrollo de las destrezas, habilidades y competencias de los estudiantes.

La finalidad de esta investigación es obtener conocimiento útil para resolver un problema concreto que surge principalmente en las necesidades de la sociedad, en este caso, el grado 3 de la Sede Rafael Núñez de la Institución Educativa Pio XII de San Jacinto Bolívar. La investigación tecnológica es de gran importancia para la ejecución de esta investigación porque gracias a ella se resuelven problemas de la vida cotidiana, ahorrando esfuerzos para realizar un trabajo o simplemente optimizar ciertas cosas de las actividades humanas.

Población y muestra utilizada:

La Sede Rafael Núñez de la Institución Educativa Pio XII atiende una población de los estratos socio-económicos 1 a 2, provenientes de los barrios periféricos a la misma.

En la actualidad se encuentran matriculados un número de 430 estudiantes distribuidos en dos niveles: preescolar, 80 y básica 350.

El grado 3º de la Sede Rafael Núñez de la Institución Educativa Pio XII en San Jacinto Bolívar, está conformado por 34 estudiantes, de los cuales 12 son niños y 22 son niñas, y sus edades oscilan entre 7 y 9 años. Los docentes que atienden esta población específica son profesionales licenciados en educación básica con énfasis en las distintas áreas del conocimiento y con una alta competitividad educativa.

El instrumento de recolección de la información utilizado en esta investigación fue la encuesta, la cual se les aplicó a los estudiantes, arrojando como resultado la notoria necesidad de fortalecer el valor de la tolerancia.

CONCLUSIONES

El anterior proyecto se realizó en el marco de las nuevas tecnologías, implementando un aplicativo multimedia, utilizando la herramienta flash 8.

Esta investigación ayudo a fortalecer el valor de la tolerancia de los estudiantes, logrando superar las dificultades que se identificaron al inicio de la investigación.

Se logró crear un ambiente dinámico, agradable y participativo, que favoreció la construcción de conocimiento y sobre todo el mejoramiento del comportamiento de los estudiantes en el aula de clases y en el aula de informática.

A nivel docente, se mejoraron las estrategias pedagógicas ya que facilitó un mejor desarrollo de las actividades de aprendizaje, acercando al estudiante al desarrollo del pensamiento.

REFERENCIAS

Fueron consultadas las siguientes fuentes para la realización de esta investigación:

KANT, Emmanuel, "Historia de los derechos humanos". Internet: <http://www2.amnistiacatalunya.org/edu/es/historia/inf-s18.html>

VOLTAIRE, François Marie Arouet, "Historia de los derechos humanos". Internet: <http://www2.amnistiacatalunya.org/edu/es/historia/inf-s18.html>

TEORIAS DE TOLERANCIA, “La tolerancia como presupuesto fundamental para la construcción de la democracia”. Internet: <http://www.monografias.com/trabajos11/tole/tole.shtml>

TEORIAS TIC, SOFTWARE EDUCATIVO. “Tic en la educación”. Internet: <http://boj.pntic.mec.es/jgomez46/ticedu.htm>

FLASH. “Adobe Flash”. Internet: http://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flash

PEI, Institución Pio XII, San Jacinto en el departamento de Bolívar.

INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA APLICADA. Caracterización de la investigación y la tecnología: <http://hosting.udlap.mx/profesores/miguela.mendez/alephzero/archivo/historico/az27/clasificacion.html>

ANEXOS

Matriz de planeación de objetivos
Encuesta a los estudiantes.