

ARTÍCULO CIENTÍFICO

TITULO:

DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN APLICATIVO MULTIMEDIA PARA LA ENSEÑANZA DE EVENTOS ONDULATORIOS A LOS ESTUDIANTES DEL GRADO 11º DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICO LA ESPERANZA; UTILIZANDO LAS HERRAMIENTA FLASH CS4

AUTORES:

MARÍA YAMILA BRITO DE ARMAS
RAUL EDUARDO SALGADO DIAZ
RICARDO AVENDAÑO PEDROZO

INTRODUCCIÓN

Cuando se comienza la planeación del proyecto se busca de manera adecuada una temática que permita dimensionar en gran parte el problema basado en las dificultades existentes para el logro de aprendizaje significativos en la población del Técnico La Esperanza y se pensó en un eje conceptual atractivo de un moderado manejo conceptual, escogiendo Eventos Ondulatorio, pensando que la temática a manejar y desglosar en el proyecto eran fundamentos teóricos necesarios y oportunos para comenzar la implementación de aplicativos multimediales donde el estudiante estableciera de manera directa contacto con episodios o eventos propios y de gran importancia dentro de la asignatura de Física; entendiendo por supuesto que el aplicativo a diseñar e implementar buscaba superar algunas debilidades en el proceso de aprendizaje pero al mismo tiempo enriquecer el quehacer docente con una herramienta acorde con el momento, pero también se pensó en la Institución educativa a la cual se le abrían los espacios en el manejo de medios educativos que llenarán las expectativas y motivaciones del estudiante en este caso del grado 11º; acción esta que de alguna manera aporta a la calidad educativa y mejora el ofrecimiento de este servicio que como tal es un encargo social cuya responsabilidad y calidad esta bajo la potestad de los directivos docentes y docentes de la institución. Hoy se puede afirmar que la implementación de las nuevas tecnologías en el quehacer docente fortalece y da eficiencia al proceso educativo, además de ser un reto para los docentes en el sentido de innovar sus estrategias educacionales.

Por otra parte se piensa que este material como medio educativo no solo se puede poner al servicio de esta institución sino de todas las instituciones de la

comunidad Vallenata que quieran explorar en la búsqueda del conocimiento de manera diferente a la tradicional.

INSTITUCIÓN:

Este trabajo se desarrolló en la Institución Educativa Técnico La Esperanza del municipio de Valledupar – Cesar

RESUMEN:

Para el diseño y puesta en marcha del proyecto se diseñó e implementó un aplicativo multimedia utilizando FLASH CS4 para mejorar la enseñanza de los eventos ondulatorios, en el grado 11º de La Institución Educativa Técnico La Esperanza. Se utilizaron como recursos didácticos las herramientas informáticas:

- Adobe Flash 8.0 Profesional: Utilizada para la creación de interfaces, botones y animaciones.
- Adobe Fireworks 8.0: Utilizada para el diseño y edición de imágenes, textos, botones y objetos gráficos.

La estructura del aplicativo multimedia, para mejorar la enseñanza de los eventos ondulatorios, en el grado 11º de La Institución Educativa Técnico La Esperanza, está compuesta por las siguientes interfaces:

- Interface de Presentación: Esta contiene de forma animada el título del Aplicativo Multimedia y unas imágenes ilustrativas del movimiento ondulatorio.
- Interface de Menú Principal: Esta contiene el título del aplicativo multimedia, el menú de opciones que permite el ingreso a los módulos, además del botón de salir del aplicativo.
- Modulo de Referentes Históricos: Este contienen el título del aplicativo multimedia, información ilustrada sobre los avances desarrollados sobre el movimiento ondulatorio, además contiene los botones de navegación siguiente, atrás y de retorno a la interface de inicio.
- Modulo de Movimiento Ondulatorio: Este contienen el título del aplicativo multimedia, información ilustrada sobre Las Ondas y los botones de navegación siguiente, atrás y de retorno a la interface de inicio.

- Modulo de Clasificación de Ondas: Este contienen el titulo del aplicativo multimedia, información ilustrada sobre los diferentes tipos de ondas y los botones de navegación siguiente, atrás y de retorno a la interface de inicio.
- Modulo de Fenómenos Ondulatorios: Este contienen el titulo del aplicativo multimedia, información ilustrada sobre los diferentes fenómenos de ondas, y los botones de navegación siguiente, atrás y de retorno a la interface de inicio.
- Modulo de Actividades de Evaluación: Este contienen el titulo del aplicativo multimedia, Ejercicios prácticos de selección de imágenes, selección múltiple y respuestas abiertas, y los botones de navegación siguiente, atrás y de retorno a la interface de inicio.
- Modulo de Créditos y Agradecimientos: Este contienen el titulo del aplicativo multimedia, información sobre los autores del proyecto y las instituciones beneficiadas y botón de retorno a la interface de inicio.

PALABRAS CLAVES:

Animación
Botón(es)
Hipertexto
Iconos
Imagen
Sonido
Texto
Video

ABSTRACT

Design and implementation of a multimedia application for teaching students wave events 11th grade of technical education institution of hope; tool using the flash cs4

RESULTADOS Y LOGROS

Los resultados obtenidos en esta investigación fueron satisfactorios, porque les permite a los estudiantes tener de una manera interactiva y sencilla la información de la institución.