

## **Aprendizajes adquiridos del módulo**

La asignatura *Creatividad, desarrollo e innovación II* está direccionada a dar herramientas para consolidar una propuesta de emprendimiento fundamentada en la innovación.

A continuación, se describen algunos aprendizajes esperados.

### **Aprendizaje adquirido**

1. Comprende diversas nociones de creatividad.
2. Identifica las posibles relaciones entre la creatividad y la innovación.
3. Establece los pasos básicos que componen el proceso para generar la innovación.
4. Identifica relaciones de la innovación como fuente del emprendimiento.
5. Contextualiza propuestas de emprendimiento e innovación en contextos reales.
6. Comprende términos como: conceptos de valor, producto, propuesta de valor, clases de innovación, clases de emprendimiento.
7. Identifica algunas entidades de apoyo y financiación al emprendimiento en Colombia.